

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## サイオン / ワイルダー・パワー・リスト

略称:『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『サイオニクス・ハンドブック 第3.5版(XPH)』、『石の種族(RoS)』、『宿命の種族(RoD)』、『自然の種族(RotW)』、『エベロン・プレイヤーズ・ガイド(PGtE)』

CDS:PE (http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/) Presented by hal.. v1.081 (~『エベロン・プレイヤーズ・ガイド』)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なるパワー。

分野	サイオン / ワイルダー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/4]
変容	<b>アーバン・ストライダー</b>	lv:1	RoD p170	視覚	1時間	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、(跳躍)と(平衡感覚)判定に+5の技量ボーナスを得る。また、斜面での疾走や突撃を行う際に、(平衡感覚)判定が必要なくなり、人混みの中でも移動速度が低下しない。さらに、5ft以下の(跳躍)判定に必ず成功し、立ち幅跳びや立ち高跳びを、走り幅跳びや走り高跳びとして行うことができる。[増幅: +8pp⇒都市の任意の表面を歩行できる]									[1pp]
観念移動	<b>アストラル・トラヴェラー</b>	lv:1	XPH p77	なし	1時間	接触	本文参照	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	《アストラル界パワー》 目標1体は、アストラル・キャラバンのパワー(XPH p75)による、アストラル界へのキャラバン隊に参加できる。ただし、お互いに手をつないだ状態を保たなければならない(2ラウンドを超えなければ手を離すことも可能)。また、“シルヴァー・コード(XPH p167, MotP p49)”が切断された相手は、肉体ともども破壊される。									[1pp]
精神感応	<b>アトラクション</b>	lv:1	XPH p77	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	《魅惑》[精神作用] 目標1体は、発現者が指定した人物1人か物体1つに惹きつけられる。このことにより、それに「接近する」、「いっしょにいる」、「探し出す」などの行動を行う。また、発現者自身をこの人物に指定した場合、この目標から好意的に対応されるとともに、この目標への(威圧)、(交渉)、(真意看破)、(はったり)判定に+4のボーナスを得る。[増幅: 本文参照]									[1pp]
念動	<b>イナーシャル・アーマー</b>	lv:1	XPH p79	視覚(本文参照)	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	[力場]《エーテル界パワー》 発現者は、不可視または任意の色に光る[力場]の鎧によって、ACに+4の鎧ボーナスを得る。また、この鎧は、重量と防具による判定ペナルティを持たない。なお、[力場]による防御は、“非実体の接触”に対しても有効である。[増幅: +2pp⇒ACへの鎧ボーナスが追加で+1される]									[1pp]
変容	<b>ヴィゴ</b>	lv:1	XPH p80	嗅覚、物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、+5点の一時的hpを得る。[増幅: +1pp⇒+5点の追加の一時的hpを得る]									[1pp]
具象化	<b>エクト・プロテクション</b>	lv:1	XPH p83	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[目標] 発現者が創造したアストラル・コンストラクト1体
	目標1体は、「ディスペル・サイオニクスのパワー(XPH p115)に抵抗するための有効発現者レベルに+1のボーナス」と、「ディスマス・エクトプラズムのパワー(XPH p115)に対するセーブに+1の抵抗ボーナス」を得る。また、このパワーは、アストラル・コンストラクトと同じターンに発現できる(本文参照)。[増幅: +2pp⇒各ボーナスが追加で+1される]									[1pp]
念動	<b>エナジー・レイ</b>	lv:1	XPH p87	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本
	[可変] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、選択した1種類のエネルギー(〔音波〕,〔酸〕,〔電気〕,〔火〕,〔冷気〕のいずれか)によって、1d6点のダメージを受ける。また、この光線は、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果を持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る]									[1pp]
具象化	<b>エンタングリング・エクトプラズム</b>	lv:1	XPH p89	視覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	5ラウンド	不可	不可	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体
	《創造》[エクトプラズム] 発現者は、アストラル界からねばつく塊を作り出す。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、“からみつかれた状態(PHB p303)”となる。[増幅: +2pp⇒目標にできるクリーチャーのサイズ分類が1段階上昇する]									[1pp]
精神感応	<b>エンパシー</b>	lv:1	XPH p89	精神	1標準	30ft	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径30ftの拡散
	[精神作用] 発現者は、視線が通っている相手の表層的な感情(怒り、痛み、飢え、渇き、恐怖、好奇心、親しみ、ためらい、憎しみ、疲労など)を感知する。また、発現者は、このパワーの精神集中を終了したラウンドに行く(はったり)、(交渉)、(威圧)、(真意看破)判定に+2の洞察ボーナスを得る。[増幅: 本文参照]									[1pp]
精神感応	<b>エンプティ・マインド</b>	lv:1	XPH p90	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者は、意志セーブに+2のボーナスを得る。[増幅: +2pp⇒意志セーブに追加で+1のボーナスを得る]									[1pp]
観念移動	<b>キャットフォール</b>	lv:1	XPH p91	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者および装備品は、落下ダメージが10ftぶん減少する。[増幅: +1pp⇒落下ダメージが追加で10ftぶん減少する]									[1pp]
変容	<b>グリース、サイオニック</b>	lv:1	XPH p100	嗅覚、視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・不完全(ク)、反応・無効(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 物体1つ、または1辺が10ftのマス目1個ぶんの範囲内
	《創造》 この範囲内は、脂の層で覆われ、立っている相手は転倒する(反応・無効; 1ラウンドにつき1回、発現者のターンに再セーブを行う)。また、この範囲内で移動する場合、(平衡感覚)判定が必要となる(本文参照)。さらに、物体1つに対して発現した場合、本文参照。									[1pp]
具象化	<b>クリエイト・サウンド</b>	lv:1	XPH p94	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 実体のない音、常人4人/lv(最大20人)ぶん
	《創造》[音波] 発現者は、変化する一連の音を作り出す。許された範囲内ならば、音量を上下したり、音を移動させることができるが、発現時に設定した音の基本的な性格(話し声、歌声、叫び声、足音など)は、後から変更することができない。どのような音が何人分の音に相当するのかが、本文参照。									[1pp]
具象化	<b>クリスタル・シャード</b>	lv:1	XPH p94	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 光線1本
	《創造》 発現者は、剃刀のような鋭い水晶の欠片を発射する。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1d6点の刺突ダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加の刺突ダメージを得る]									[1pp]
精神感応	<b>コール・トゥ・マインド</b>	lv:1	XPH p96	精神	1分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者は、以前に失敗した(知識)判定1回を再判定する。また、この再判定には、+4の技量ボーナスを得る。									[1pp]
精神感応	<b>コンシール・ソウツ</b>	lv:1	XPH p96	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 同意するクリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、真意を読むための(真意看破)判定に対して、(はったり)対抗判定に+10の状況ボーナスを得る。また、この目標は、精神を読むパワーや呪文に対して、セーブに+4のボーナスを得る。									[1pp]
念動	<b>コントロール・フレイムズ</b>	lv:1	XPH p98	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	本文参照	不可	[目標] 非サイオニックの火元1つ
	[火] 発現者は、発現者レベルに応じた大きさの炎1つを制御する(本文参照)。また、1ラウンドにつき1回、この炎を「燃え続けさせる」、「操って動かす」、「サイズを変更する」のいずれか1つを選択できる。[増幅: 本文参照]									[1pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:2/4]
念動	コントロール・ライト	lv:1	XPH p99	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 1辺が10ftの立方体9個+3個/lvまでの範囲内
	[光] 発現者は、この範囲内の明るさを変化させる。「暗くする」、「明るくする」のいずれかから選択すること。また、このパワーは、「明るさを即座に変化させる」、「最大で1分間までをかけて変化させる」のいずれかから選択できる。なお、この明るさを3倍(+200%)することを選択した場合、この効果は1ラウンドで終了する。									
変容	シネシート	lv:1	XPH p109	物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、自身の皮膚によって、光を見たり音を聞くことができる(1回の即行アクションで、それぞれの感覚の受容方法を切り替ええる)。また、本来の感覚が正常に機能している場合、特定の技能にボーナスを得られる場合がある(本文参照)。									
超知覚	シンクロニシティ	lv:1	RoD p170	視覚	1標準	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、1回の標準アクション(PHB p158)を待機させる。なお、通常の待機アクションとは異なり、この待機アクションの作動条件を指定する必要はない。[増幅:+2pp⇒待機させる標準アクションの種類を指定する必要がなくなる]									
観念移動	スケート	lv:1	XPH p110	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 重量が100ポンド/lv以下の、接触した同意するクリーチャー1体か非装備中の物体1つ
	「クリーチャーが目標:この目標は、地面の上を、水の表面であるかのように移動する。また、この目標は、自在に「滑り」をコントロールでき、地上基本移動速度に+15ftの強化ボーナスを得る(地面の傾斜によって変化:本文参照)」、「物体が目標:この目標を押し引きする場合、その重量が通常の1/10として扱われる」。									
変容	ストーン・マインド	lv:1	RoS p163	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、土や岩の表面に立っている限り、〈搜索〉判定に+4のボーナスを得る。また、「石造りの不審な点」に気付く際の〈搜索〉判定に、さらに+2のボーナスを得る(これらは「石工の勘」のボーナスと累積する)。									
精神感応	センス・リンク	lv:1	XPH p112	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	[精神作用] 発現者は、目標1体の視覚、聴覚、味覚、嗅覚のいずれか1つを知覚できる(発現時に選択)。ただし、この知覚を使用している場合、ACに対する【敏捷力】ボーナスを失う。なお、この知覚によって、技能判定を行うこともできる。[増幅:本文参照]									
観念移動	ディーセラレイション	lv:1	XPH p114	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、その周囲の空間を歪められ、全ての移動速度が通常の1/2となる。[増幅:+2pp⇒目標にできるサイズ分類が1段階上昇する]									
観念移動	ディスプレイティング・タッチ	lv:1	XPH p114	視覚、聴覚	1標準	接触	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 この近接触攻撃が命中した相手は、その表面の物質を瞬間移動され、1d6点のダメージを受ける。[増幅:+1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る]									
精神感応	デイズ、サイオニック	lv:1	XPH p102	精神、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] HDが4以下の人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、幻惑状態(PHB p305)となる。[増幅:+1pp⇒目標にできるHDの上限が+1される]									
精神感応	ディストラクト	lv:1	XPH p114	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、精神を惑わされる。このことにより、〈聞き耳〉、〈視認〉、〈真意看破〉、〈搜索〉判定に-4のペナルティを受ける。									
精神感応	ディセィブル	lv:1	XPH p116	視覚	1標準	20ft	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標/効果範囲] 4HDぶんまでのクリーチャー/円錐形の放射
	(強制)[精神作用] この範囲内にいる相手は、満身創痍状態(PHBp310)になったと思ひ込む(HDの低いものから順番)。ただし、この目標が標準アクションを行おうとするか、治療が行われるか、ダメージを受けた場合、この効果は終了する。なお、「0hpになると破壊される」ような相手は、このパワーの目標にならない。[増幅:本文参照]									
超知覚	ディテクト・サイオニクス	lv:1	XPH p116	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	「1ラウンド目:サイオニックのオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目:オーラの数と、最も強いオーラの強度」、「3ラウンド目:全てのオーラの強度と位置。また、任意のオーラに対して、(サイオニック学)判定(パワーならば難易度15+パワー・レベル、パワー以外ならば難易度15+発現者レベルの1/2)に成功した場合、そのオーラの分野を識別できる」。									
精神感応	デジャ・ヴュ	lv:1	XPH p118, 120	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、自身の直前のターンに行ったアクションを繰り返す。また、それが不可能な場合、1ラウンドの間、アクションを行うことができない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が1上昇する]									
精神感応	デモラライズ	lv:1	XPH p118	嗅覚、精神	1標準	30ft	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 発現者を中心とした半径30ftの拡散内の全ての敵
	[精神作用] 目標となったクリーチャーは、自己不信によって、怯え状態(PHB p303)となる。ただし、【知力】を持たないクリーチャーは、このパワーの影響を受けない。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が1上昇し、距離と効果範囲が+5ftされる]									
精神感応	テレンバシク・プロジェクション	lv:1	XPH p119	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、発現者に対する態度が1段階良好なものとなる。また、この目標に対して、〈威圧〉、〈芸能〉、〈交渉〉、〈真意看破〉、〈はったり〉判定を行うクリーチャーは、その判定に+4のボーナスを得る。									
超知覚	ノウ・ディレクション・アンド・ロケーション	lv:1	XPH p122	精神	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、その地域の有名な場所に対する、自身の大まかな現在位置(「グレイホーク市の北西約20マイル」など)と、自身が向いている方角の情報を知る。また、自身の周辺にめばしい場所がない場合でも、最低限の情報を得ることができる(「日無海をただよっている」など)。									
変容	ハンマー	lv:1	XPH p124	聴覚、物質	1即行	接触	1ラウンド	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接触攻撃が命中した相手は、1d8点の殴打ダメージを受ける。なお、このダメージには、【筋力】修正値を加えることができない。[増幅:+1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]									
念動	ファー・ハンド	lv:1	XPH p124	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大10ラウンドまで(解除可)	不可	不可	[目標] 重量が5ポンド以下の、装備中でない非サイオニックの物体1つ
	発現者は、念動力によって、目標となった物体1つを持ち上げたり、15ftまで動かすことができる(1回の移動アクション)。ただし、発現者との間隔が距離限界を超えた場合、このパワーは終了する。									
念動	フォース・スクリーン	lv:1	XPH p126	聴覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	[力場]《エーテル界パワー》 発現者は、タワーシールドほどの大きさの、不可視の円盤状の[力場]の盾1つを作り出し、ACに+4の盾ボーナスを得る。また、この盾は、重量と防具による判定ペナルティを持たない。なお、[力場]による防御は、「非実体の接触」に対しても有効である。[増幅:+4pp⇒ACへの盾ボーナスが+1される]									

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:3/4]
超知覚	プレコグニション, オフェンシヴ	lv:1	XPH p128	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、攻撃ロールに+1の洞察ボーナスを得る。※増幅のエラッタを適用済み。[増幅1: +3pp⇒攻撃ロールへの洞察ボーナスが追加で+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]									[1pp] [3.5e]
超知覚	プレコグニション, ディフェンシヴ	lv:1	XPH p129	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、ACとセーブに+1の洞察ボーナスを得る。ただし、ACへの【敏捷力】ボーナスを失っている場合、このボーナスを使用することができない。[増幅1: +3pp⇒ACとセーブへの洞察ボーナスが追加で+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]									[1pp] [3.5e]
超知覚	プレシャンス, オフェンシヴ	lv:1	XPH p91	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、ダメージ・ロールに+2の洞察ボーナスを得る。[増幅1: +3pp⇒ダメージ・ロールへの洞察ボーナスが追加で+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]									[1pp] [3.5e]
観念移動	フロート	lv:1	XPH p129	聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、“水泳移動速度10ft(MM p305)”を得る。また、発現者がすでに水泳移動速度を持っている場合、それに+10ftのボーナスを得る。									[1pp] [3.5e]
具象化	ボルト	lv:1	XPH p130	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv	不可	不可	[効果] 創造された矢弾2d4発
	(創造)[エクトプラズム] 発現者は、アロー、クロスボウ用のボルト、スリング用のプリットのいずれか2d4発を作り出す。また、これらの矢弾は、+1のサイオニックの武器として扱われる。[増幅: +3pp⇒矢弾のボーナスが+1される]									[1pp] [3.5e]
念動	マイ・ライト	lv:1	XPH p130	視覚、聴覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 発現者を中心とした半径20ftの放射
	発現者の目から光のビームが発し、半径20ftの範囲内を明るく、その先20ftの範囲内を薄暗く照らし出す。ただし、サイオニックの暗闇の中では、この光は無効化される。なお、エルフサイトのパワー(XPH p88)を使用している場合、この光の範囲は半径40ftに延長される。									[1pp] [3.5e]
精神感応	マインド・スラスト	lv:1	XPH p132	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、その思考経路を通じて、1d10点のダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒+1d10点の追加ダメージを得る(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇する)]									[1pp] [3.5e]
念動	マター・アジテイション	lv:1	XPH p134	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可(ク/物体)	可(ク/物体)	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か物体1つ、2平方ftぶんの表面
	目標となった、非サイオニックのかつ非魔法的な相手は、3ラウンドをかけて最大温度まで発熱する。「1ラウンド目: 簡単に燃える物体は発火し、クリーチャーは肌が赤く腫れる(1点のダメージ)」、「2ラウンド目: 本文参照(1d4点のダメージ)」、「3ラウンド目以降: 本文参照(1d6点のダメージ)」。									[1pp] [3.5e]
精神感応	ミシヴ	lv:1	XPH p134	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャー1体は、日本語にして30文字までの、発現者が指定した精神的なメッセージ1つを受け取る。[増幅: +1pp⇒距離が+5ftされる]									[1pp] [3.5e]
変容	シクン・スキン	lv:1	XPH p109	嗅覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者の皮膚は厚くなり、ACへの外皮ボーナスに+1の強化ボーナスを得る。また、外皮への強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。[増幅1: +3pp⇒外皮への強化ボーナスが追加で+1される; 増幅2: +6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]									[1pp] [エゴ]
念動	コントロール・オブジェクト	lv:1	XPH p97	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(解除可)	不可	不可	[目標] 重量が100ポンド以下の、装備中でも生きている植物でもない物体1つ
	目標となった物体1つは、生命を吹き込まれ、20ftの移動速度を得る。また、発現者が命令すると、1回の叩きつけ攻撃を行うことができる。なお、非サイオニックの錠前に対しては、本文参照。[攻撃ボーナス: 発現者の基本攻撃ボーナス+【対応能力値】修正値; ダメージ: 1d6点+【対応能力値】修正値]									[1pp] [キネティック]
超知覚	デスティニー・ディソナンス	lv:1	XPH p118	精神、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、不明瞭な未来の片鱗を垣間見て、不調状態(PHB p310)となる。									[1pp] [シエア]
超知覚	プレコグニション	lv:1	XPH p128	視覚	1標準	自身	10分/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、未来に起こりうる出来事を垣間見る。このことにより、1回の攻撃ロール、ダメージ・ロール、セーブ、技能判定のいずれかに+2の洞察ボーナスを得る(ロール前に宣言する必要はない)。このボーナスを得てしまうと、このパワーは終了する。									[1pp] [シエア]
具象化	アストラル・コンストラクト	lv:1	XPH p76	視覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造されたアストラル・コンストラクト1体
	(創造)[エクトプラズム] 発現者は、1lvのアストラル・コンストラクト(XPH p187)1体を作り出し、1回のフリー・アクションによって、精神的に命令を与えることができる。このクリーチャーは、パワーの完成時(次の発現者のターン開始時)に現れ、即座に行動する。[増幅: +2pp⇒アストラル・コンストラクトのレベルが1上昇する]									[1pp] [シエイ]
具象化	クリエイション, サイオニック・マイナー	lv:1	XPH p105	物質	1分	0ft	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、生命がない植物製の物体1つ
	(創造) 発現者は、植物性の物体1つを作り出す(亜麻布、麻のロープ、木製の梯子など)。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。また、この方法で作りに出された物体は、呪文の物質要素として使用することができない。									[1pp] [シエイ]
精神感応	チャーム, サイオニック	lv:1	XPH p102	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、発現者に対する態度が“友好的”となる(発現者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。また、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。[増幅: 本文参照]									[1pp] [テレバ]
精神感応	マインドリンク	lv:1	XPH p133	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 発現者および【知力】が3以上の同意するクリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	[精神作用] 発現者および目標1体は、精神的なリンクを得る。このことにより、お互いにテレパシーを用いて意思疎通できる(共通の言語は不要)。ただし、他の次元界に対しては、このテレパシーは働かない。[増幅: 本文参照]									[1pp] [テレバ]
超知覚	ディテクト・テレポーテーション	lv:1	XPH p117	視覚	1標準	40ft	精神集中、最大10ラウンドまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径40ftの放射
	発現者は、この範囲内で使用された(瞬間移動)効果を検知し、その効果が使用された場所の方向を知覚する(この場所に対して、視線が通っている必要はない)。ただし、この場所への正確な距離や、その(瞬間移動)効果の内容までは知ることができない。									[1pp] [ノーマ]
観念移動	バースト	lv:1	XPH p122	聴覚	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(跳躍)技能を参照; PHB p77)。なお、このボーナスを移動速度に適用してから、鎧や荷重による移動速度の調整を行うこと(PHB p145参照)。									[1pp] [ノーマ]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 1lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[1lv:4/4]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp]
分野	パワー名	lv:1	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv:1/3]
変容	アース・ウォーク	lv:2	RoS p163	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者の手や足は、土や岩の表面(天井や垂直な壁などを含む)に張り付き、(登攀)判定の必要なく、基本地上移動速度と同じ速さで登攀して移動できる。また、登攀中でもACへの【敏】ボーナスを失わず、通常通りに攻撃やパワーの発現を行うことができる。[増幅:+6pp⇒1回の即行アクションとして発現できる]									[3pp]
超知覚	アイデンティファイ、サイオニック	lv:2	XPH p100	精神、物質	24時間	接触	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	発現者は、目標となったサイオニックのアイテム1つが持つ、全てのサイオニック的機能を明らかにする。また、そのアイテムの起動方法(合言葉など)や、残っているチャージ数なども明らかにする。									[3pp]
精神感応	イド・インシニエーション	lv:2	XPH p79	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中+1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	[強制][精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、混乱状態(PHB p305)となり、自身の行動を決めることができない(本文参照)。なお、これらの目標が攻撃を受け、次のターンも混乱状態が続いていた場合、自動的に攻撃を加えた相手のみを攻撃する(機会攻撃も同様)。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が1上昇し、目標が1体追加される]									[3pp]
精神感応	インフリクト・ペイン	lv:2	XPH p80	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に-4のペナルティを受ける。ただし、セーブに成功した場合、このペナルティは-2に減少する。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が1上昇し、目標が1体追加される]									[3pp]
精神感応	エゴ・ウィップ	lv:2	XPH p83	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4点の【魅力】ダメージを受ける(意志・半減;最低でも1点)。また、この目標は、上記のセーブに失敗した場合、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。[増幅:+4pp⇒+1d4点の追加の【魅力】ダメージを得るとともに、セーブ難易度が2上昇する]									[3pp]
変容	エナジー・アダプティション、スペシファイド	lv:2	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	[可変] 発現者は、1種類のエネルギー(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)に対する「抵抗10」の能力を得る(9レベルで「抵抗20」に、13レベルで「抵抗30」に変化する)。また、この軽減が行われた場合、「軽減されたダメージ数に等しいラウンドの間、半径60ftの範囲内を照らす」ことを選択できる。[増幅:+4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]									[3pp]
念動	エナジー・スタン	lv:2	XPH p85	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・不完全/頑健・不完全	可	[効果範囲] 半径5ftの爆発
	[可変] この範囲内にいる相手は、1種類のエネルギー(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)によって、1d6点のダメージを受ける。また、上記のセーブに失敗した場合、1回の意志セーブを行う。これに失敗すると、1ラウンドの間、朦朧状態となる。なお、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。[増幅:本文参照]									[3pp]
念動	エナジー・プッシュ	lv:2	XPH p86	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減/頑健・半減	可	[効果] 光線1本
	[可変] この遠隔接触攻撃が命中した相手は、1種類のエネルギー(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)によって、2d6点のダメージを受ける。また、この相手は、【筋力】判定に失敗すると、後方に押し戻される(本文参照)。なお、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。[増幅:本文参照]									[3pp]
変容	エルフサイト	lv:2	XPH p88	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、「夜目」の能力を得るとともに、(視認)と(捜索)判定に+2のボーナスを得る。また、エルフの種族的特徴と同様に、5ft以内に存在する隠し扉を自動的に(捜索)できる。なお、マイ・ライトのパワー(XPH p130)と併用した場合、その明かりは半径40ftに変化する。									[3pp]
精神感応	クラウド・マインド	lv:2	XPH p93	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、精神の中から発現者の存在を消去される。このことにより、発現者の存在を感じできない(不可視状態として扱われる:聴覚、嗅覚、擬似視覚などを含む)。また、この目標は、発現者の行動に気付くことができない(本文参照)。ただし、発現者からの攻撃を受けた場合、このパワーは終了する。									[3pp]
念動	コンカッション・ブラスト	lv:2	XPH p96	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体か物体1つ、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	[力場]《エーテル界パワー》 目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1d6点の[力場]ダメージを受ける(致傷ダメージが非致傷ダメージから選択)。なお、このパワーは、狙った目標に確実に命中する(本文参照)。[増幅1:+2pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る;増幅2:+2pp⇒目標が1つ追加される]									[3pp]
具象化	コンシーリング・アモーフア	lv:2	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 発現者を包む、半ば実体のある不定形の薄膜
	[創造] 発現者と装備品は、半透明なフィルム状の薄膜によって、視認困難(失敗確率20%)を得る。また、発現者は、このパワーによる害を受けない。									[3pp]
念動	コントロール・サウンド	lv:2	XPH p98	聴覚(本文参照)	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[目標] 音1つか、関連する一連の音
	[音波] 発現者は、目標となった音を、自身が聞いたことのある別の音に変化させる(本文参照)。または、このパワーの持続時間を「瞬間」にすることで、衝撃波を発生させ、非魔法かつ非サイオニックの、ガラス製、磁器製、陶器製などの物体1つを破壊できる。									[3pp]
観念移動	サイオニック・ロック	lv:2	XPH p106	物質	1標準	接触	永続	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標] 接触した、面積が30平方ft/lvまでの扉か箱か戸口1つ
	目標となった物体1つは施錠され、開くことができない。また、この目標は、破壊難易度が20上昇する。なお、発現者は、このパワーの影響を受けずに、この目標を自由に開閉できる。									[3pp]
変容	サステナンス	lv:2	XPH p108	物質	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、食料と水を摂取する必要がない(24時間持続)。									[3pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv:2/3]
変容	シエア・ベイン	lv:2	XPH p108	精神、物質	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーの1体目は、本来与えられるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。ただし、軽減されたダメージは、目標となったクリーチャーの2体目に与えられる。なお、これらの目標が、近距離(25ft+5ft/2lv)を超えて離れた場合、このパワーは終了する。									[3pp]
具象化	スウォーム・オヴ・クリスタルズ	lv:2	XPH p110	物質	1標準	15ft	瞬間	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果範囲] 円錐形の拡散
	(創造) この範囲内のクリーチャーと物体は、3d4点の斬撃ダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒+1d4点の追加の斬撃ダメージを得る]									[3pp]
精神感応	センス・リンク、フォースト	lv:2	XPH p112	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 発現者は、目標1体の視覚、聴覚、味覚、嗅覚のいずれか1つを知覚できる(発現時に選択)。ただし、この知覚を使用している場合、ACIに対する【敏捷力】ボーナスを失う。なお、この知覚によって、技能判定を行うこともできる。ただし、このパワーは、増幅の能力を持たない。									[3pp]
精神感応	ソウト・シールド	lv:2	XPH p112	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者は、[精神作用]の効果に対して、“パワー抵抗13”の能力を得る。[増幅: +1pp⇒持続時間が1ラウンド延長され、パワー抵抗の値が1上昇する]									[3pp]
精神感応	タンズ、サイオニック	lv:2	XPH p102	なし	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者は、あらゆる言語を理解し、話すことができるようになる。このことにより、同時に複数の言語を理解できるが、一度に1つの言語しか喋ることはできない。また、発現者の声を聞くことができる相手は、発現者が喋っている内容を理解する。ただし、[精神作用]に完全耐性を持つ相手には、このパワーでは意思疎通できない。									[3pp]
精神感応	ディテクト・ホスタイル・intent	lv:2	XPH p117	嗅覚	1標準	30ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径30ftの放射
	[精神作用] 発現者は、この範囲内に“敵意”を持つ相手が存在する場合、その方向を知覚する(ただし、“警戒心”を知覚することはできない)。また、発現者は、[精神作用]に完全耐性を持たない相手からの攻撃に対して、立ちすくみ状態とならない。さらに、この範囲内にいる相手に対して、1回のフリー・アクションで、(真意看破)判定を行える。									[3pp]
超知覚	ディテクト・マジック	lv:2	XPH p65	視覚、聴覚	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	発現者は、ディテクト・マジック呪文(PHB p254)と同様に、範囲内にある魔法のオーラを感知する。※XPH p65の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。									[3pp]
観念移動	ノック、サイオニック	lv:2	XPH p104	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[目標] 面積が10平方ft/lvまでの、扉か箱か宝箱1つ
	発現者は、小箱、錠前、扉などや、きつ閉じた状態が役に立つもの(枷、鎖、ゆるくなった溶接部など)の1つを開ける。なお、このパワーは、目標が開くことを妨げている効果(錠前や鎖が複数付いている場合など)の2つを無効化する。ただし、門や落とし戸などの障害物には作用しない。									[3pp]
変容	バイオフィードバック	lv:2	XPH p123	視覚、物質	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、“ダメージ減少3/-”の能力を得る。[増幅: +3pp⇒ダメージ減少の値が1上昇する]									[3pp]
精神感応	ピストウ・パワー	lv:2	XPH p124	精神	1標準	20ft	瞬間	不可	不可	[目標] パワーの使い手1体
	[精神作用] 目標1体は、+2点のパワー・ポイントを得る(ただし、最大でもこの目標の発現者レベルと同じ値まで)。なお、このパワーはアイテムとして作成することができない。[増幅: +3pp⇒+2点の追加のパワー・ポイントを与える]									[3pp]
超知覚	フィート・リーチ	lv:2	XPH p125	視覚、精神	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	発現者は、この近接接触攻撃を命中させた場合、その相手が習得しているサイオニック特技とサイオニック修正特技を知る。また、発現者は、それらの特技を奪取できる(【判断力】修正値と同じ数まで(最低1つ); 前提条件を満たしているもののみ)。なお、このパワーが持続時間延長されている場合、本文参照。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇する]									[3pp]
変容	ボディ・イクイリブリアム	lv:2	XPH p130	視覚、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、自身の肉体の平衡状態に干渉し、蜘蛛の巣、水、流砂などの上でも、通常の移動速度で移動できる(ただし、これらの上では疾走を行うことができない)。また、発現者は、落下ダメージが1/2となる。									[3pp]
精神感応	ミシヴ、マス	lv:2	XPH p135	精神	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー何体でも
	[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、日本語にして75文字までの、発現者が指定した精神的なメッセージ1つを受け取る。[増幅: +1pp⇒距離が+40ftされ、セーブ難易度が1上昇する]									[3pp]
精神感応	メンタル・ディスラプション	lv:2	XPH p137	精神	1標準	10ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径10ftの拡散
	[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドの間、幻惑状態(PHB p305)となる。また、発現者は、このパワーの作用を受けない相手を指定できる。[増幅1: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇する; 増幅2: +2pp⇒距離と効果範囲が+5ftされる]									[3pp]
超知覚	リコール・アゴニイ	lv:2	XPH p139	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・半減	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、過去または未来に受けた傷が出現し、2d6点のダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇する)]									[3pp]
観念移動	レヴィテート、サイオニック'	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は浮揚し、自身の指示(1回の移動アクション)によって、1ラウンドにつき20ftまで上下に移動できる。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールは、1回につき1のペナルティが累積していく(最大で-5まで)。なお、発現者は、1回の全ラウンド・アクションによって、このペナルティを-1からやり直すことができる。									[3pp]
変容	アニマル・アフィニティ	lv:2	XPH p77	物質	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、能力値1つに+4の強化ボーナスを得る。[増幅: +5pp⇒別の能力値1つに+4の強化ボーナスを得る]									[3pp]
変容	エンバシク・トランスファー	lv:2	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	不可	不可	[目標] 接触した同意するクリーチャー1体
	以下から1つ選択すること。「目標1体は、2d10点のダメージが治癒される。また、発現者は、その1/2のダメージを受ける(死亡する場合もある)」、「目標1体から、毒1つか病気1つを引き受ける(本文参照)」、「目標1体は、1点の能力値ダメージが治癒される。また、発現者は、それと同じダメージを受ける」。[増幅: 本文参照]									[3pp]
変容	カメレオン	lv:2	XPH p91	嗅覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者の皮膚と装備品の色は、その周囲の物体や景色と同化する。このことにより、(隠れ身)判定に+10の強化ボーナスを得る。									[3pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 2lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[2lv:3/3]
念動	エナジー・ミサイル	lv:2	XPH p87	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減/頑健・半減	可	[目標] クリーチャーまたは物体5つまで、どの2つをとっても15ftの距離内
	[可変] 目標は、1種類のエネルギー(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)によって、3d6点のダメージを受ける(発現1回につき、目標にできるのは1回まで)。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得るとともに、セーブ難易度が1上昇する] [3pp] [キネティ]									
念動	コントロール・エア	lv:2	XPH p97	精神	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径50ftの拡散
	発現者は、この範囲内の風速と風向きを制御し、「風速を時速10マイルまで速める(または遅める)」、「風向きを90度まで変化させる」などを行うことができる。なお、風速の初期状態に関しては、本文参照。[増幅:+1pp⇒変化できる風速の上限が+10マイルされる(+5ppの増幅まで)] [3pp] [キネティ]									
超知覚	オブジェクト・リーディング	lv:2	XPH p91	聴覚、物質	1分	接触	精神集中、最大10分/lvまで(解除可)	不可(物体)	可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	発現者は、目標となった物体1つの、最後の持ち主の情報を知る。「1分目:種族」、「2分目:性別」、「3分目:年齢」、「4分目:属性」、「5分目:どのようにして手に入れたか、どのようにして手放したか」、「6分目以降:もう1つ前の持ち主の情報を知る(本文参照)」。[増幅:+1pp⇒最大持続時間が10分延長される] [3pp] [シエア]									
超知覚	クレアヴォイアント・センス	lv:2	XPH p94	視覚、聴覚	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] サイオニック的感知器官1つ
	(念視) 発現者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所にサイオニック的感知器官1つを作り出す。この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非サイオニックの暗闇に包まれていた場合、10ftの範囲内を念視できる。 [3pp] [シエア]									
超知覚	センシティブィティ・トゥ・サイキック・インプレッションズ	lv:2	XPH p111	聴覚、物質	1時間	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大10分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	発現者は、この範囲内に残留している、“心理的印象”のヴィジョンを知覚する(本文参照)。なお、このパワーは、100年/lv以内の出来事を感じることができる。 [3pp] [シエア]									
具象化	リペア・ダメージ、サイオニック	lv:2	XPH p106	視覚、物質	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した人造クリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、3d8点+1点/lvのダメージが癒される。[増幅:+1pp⇒+1d8点の追加ダメージを癒す] [3pp] [シエイ]									
精神感応	アヴァージョン	lv:2	XPH p75	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、「個人1人」、「物体1つ」、「単語1つ」、「行動1つ」、「できごと1つ」のいずれか1つを回避し、それに関わらない(本文参照)。ただし、この回避が自身の危険に関わる場合、攻撃ロール、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受けることで、これを無視できる。[増幅:+2pp⇒持続時間が1時間延長され、セーブ難易度が1上昇する] [3pp] [テレバ]									
精神感応	サジェスション、サイオニック	lv:2	XPH p101	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lvまたはチャージ消費	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、発現者の1~2文程度の示唆1つに従う(これが適切である場合、DM判断でセーブに-2程度のペナルティを与えてもよい)。ただし、明確にこの目標の害となる行動を示唆した場合、何の効果もない。また、特殊な行動の喚起に関しては、本文参照。[増幅:+2pp⇒目標が1体追加される] [3pp] [テレバ]									
精神感応	ディソナント・タッチ	lv:2	PGtE p19	視覚	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃が命中した相手は、【筋力】か【敏捷力】のいずれかに-1d6のペナルティを受ける(発現者が選択)。また、このパワーの影響を、同じ能力値に対して2回受けた場合、そのペナルティが最大値(-6)となる。ただし、この効果によっては、いずれかの能力値が0未満になることはない。[増幅:本文参照] [3pp] [テレバ]									
精神感応	ブレイン・ロック	lv:2	XPH p128	視覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、高度な思考の能力を封じられ、幻惑状態(PHB p305)となる。なお、この目標が水泳または飛行している場合、本文参照。[増幅1:+2pp⇒巨人、人怪、動物、フェイ、魔獣にも作用する; 増幅2:+4pp⇒異形、エレメンタル、来訪者、竜にも作用する] [3pp] [テレバ]									
精神感応	リード・ソウツ	lv:2	XPH p139	精神	1標準	60ft	精神集中+1分/lv(解除可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	[精神作用] 発現者は、この範囲内にいるクリーチャーの、表面的な思考(動物程度の知能ならば、本能的な思考)を読む。ただし、発現者よりも【知力】が10以上高く、かつ【知力】26以上の相手が存在する場合、このパワーは終了し、1ラウンドの間、朦朧状態となる。 [3pp] [テレバ]									
観念移動	ディメンジョン・スワップ	lv:2	XPH p117	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 大型サイズ以下の同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャー2体は、お互いの位置を交換される。[増幅:+2pp⇒目標にできるクリーチャーのサイズ分類が1段階上昇する] [3pp] [ノーマ]									
観念移動	レヴィテート、サイオニック	lv:2	XPH p106	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 重量が100ポンド/lv以内の、同意するクリーチャー1体が物体1つ
	目標は浮揚し、発現者の指示(1回の移動アクション)によって、1ラウンドにつき20ftまで上下に移動できる。ただし、この浮揚中に行う攻撃ロールは、1回につき-1のペナルティが累積していく(最大で-5まで)。なお、この目標は、1回の全ラウンド・アクションによって、このペナルティを-1からやり直すことができる。 [3pp] [ノーマ]									
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	パワー名	lv:2	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv:1/4]
具象化	エナジー・ウォール	lv:3	XPH p84	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中+1ラウンド/lv	反応・半減/頑健・半減	不可	[効果] 長さ20ft/lvまでの不透明なエネルギーの幕か、半径5ft/2lvまでのエネルギーの輪
	[創造][可変][エクトプラズム] 発現者は、1種類のエネルギー(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)の壁1つを作り出す(おそらく高さ20ft; 本文参照)。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。 [5pp] [3.5e]									
念動	エナジー・バースト	lv:3	XPH p85	聴覚	1標準	40ft	瞬間	反応・半減/頑健・半減	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径40ftの爆発
	[可変] この範囲内のクリーチャーと物体は、1種類のエネルギー(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)によって、5d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得るとともに、セーブ難易度が1上昇する] [5pp] [3.5e]									

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv:2/4]	
念動	エナジー・ボルト	lv:3	XPH p86	聴覚	1標準	120ft	瞬間	反応・半減/頑健・半減	可	[効果範囲] 長さ120ftの直線状	
	[可変] この範囲内のクリーチャーと物体は、1種類のエネルギー（[音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか）によって、5d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ（本文参照）。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る（+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇する）]									[5pp]	[3.5e]
念動	エナジー・リトート	lv:3	XPH p87	視覚	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	反応・半減/頑健・半減	可	[目標] 発現者	
	[可変] 発現者を攻撃したクリーチャーか物体があった場合（呪文やパワーなどを含む）、1種類のエネルギー（[音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか）によって、自動的に“報復攻撃”が行われる（本文参照）。[増幅: +1pp⇒持続時間が1分延長される]									[5pp]	[3.5e]
念動	エラディケイト・インヴィジビリティ	lv:3	XPH p88	視覚	1標準	50ft	瞬間	反応・無効	不可	[目標] 発現者および、発現者を中心とした半径50ftの爆発内の全てのクリーチャーと物体	
	目標となったクリーチャーと物体は、不可視状態となるための効果が全て終了する（精神的な効果による不可視状態を除く）。ただし、生来の能力として不可視状態である相手は、次の発現者のターンの開始時まで、完全視認困難を失うのみである。[増幅: +1pp⇒距離と効果範囲が+5ftされる]									[5pp]	[3.5e]
具象化	キーン・エッジ, サイオニック	lv:3	XPH p100	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える武器1つか矢弾50発	
	目標となった斬撃武器か刺突武器は、クリティカル可能域が2倍（+100%）となる。なお、矢弾をこのパワーの目標とする場合、それらはお互いに触れ合っていないなければならない。また、このパワーの目標とする上では、シュリケンは矢弾として扱われる。									[5pp]	[3.5e]
精神感応	クリエーション, サイオニック・メジャー	lv:3	XPH p105	おそらく物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	本文参照	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、金属製か植物製の物体1つ	
	[創造] 発現者は、植物製か金属製の物体1つを作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な（製作）判定に成功しなければならない。また、この方法で作られた物体は、呪文の物質要素として使用することができない。[持続時間: 植物(2時間/lv); 石、水晶、単金属(1時間/lv); 貴金属(20分/lv); 宝石(10分/lv); 希少金属(1ラウンド/lv)]									[5pp]	[3.5e]
精神感応	コントリアン・アージ	lv:3	RotW p176	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内	
	目標1体は、自身が考えていることと逆の行動を行う。「戦闘中: 自身の仲間を攻撃する」, 「社会的な状況: 不適切な発言や侮辱を行い、その際に行っていた(交渉)か(はったり)判定に-10のペナルティを受ける」。									[増幅: +3pp⇒目標が1体追加され、セーブ難易度が1上昇する]	[5pp]
精神感応	サイオニック・ブラスト	lv:3	XPH p104	聴覚	1標準	30ft	瞬間	意志・無効	可	[効果範囲] 円錐形の爆発	
	[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、1ラウンドの間、朦朧状態(PHB p311)となる。[増幅: +2pp⇒朦朧状態の持続時間が1ラウンド延長される]									[5pp]	[3.5e]
変容	シェア・ペイン, フォースト	lv:3	XPH p108	おそらく精神、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体	
	発現者は、本来与えられるはずのダメージから、1/2しか害を受けない。また、軽減されたダメージは、目標となったクリーチャー1体に与えられる。なお、この目標と発現者が、近距離(25ft+5ft/2lv)を超えて離れた場合、このパワーは終了する。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇する]									[5pp]	[3.5e]
精神感応	ソリシット・サイクリスタル	lv:3	XPH p112	聴覚	1即行	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 発現者のサイ・クリスタル1体	
	目標1体は、発現者が発現したパワーのうち、精神集中による維持が必要なパワー1つの制御を引き継ぐ。なお、そのパワーのために(精神集中)判定が必要となる場合、発現者の修正値が用いられる。[増幅: +1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]									[5pp]	[3.5e]
超知覚	ダークヴィジョン, サイオニック	lv:3	XPH p101	視覚	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、“暗視(60ft)”の能力を得る。この視力では、白と黒の色しか捉えられないが、それ以外の点では通常の視覚と同様に扱われる。ただし、この効果によっては、サイオニックの暗闇を見通すことはできない。									[5pp]	[3.5e]
観念移動	タイム・ホップ	lv:3	XPH p112	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体か、重量が300ポンド以下の物体1つ	
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは、1ラウンド/lv先の未来に転送される。ただし、この目標は、1ラウンドにつき1回、本来ならば自身のターンを行っていた時点で、【判断力】判定(難易度15)を行うことができる。これに成功した場合、現在の時間流に戻って来る(次のターンから行動できる)。[増幅: 本文参照]									[5pp]	[3.5e]
変容	タッチサイト	lv:3	XPH p113	視覚	1標準	60ft	1分/lv(解除可)	なし	なし	[効果範囲] 発現者を中心とした半径60ftの放射	
	発現者は、この範囲内のクリーチャーと物体を、それに触れているかのように感知する。このことにより、(隠れ身)、暗闇、視認困難、不可視状態を無視できる(どの状態であるかも判別できる)。また、(聞き耳)や(視認)判定の必要なく、この範囲内のクリーチャーと物体に気付く。[増幅: +2pp⇒距離と半径が+10ftされる]									[5pp]	[3.5e]
念動	ディスパル・サイオックス	lv:3	XPH p115	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間または1d4ラウンド	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] パワーの使い手1体か、クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発	
	発現者は、「目標型解呪」、「効果範囲型解呪」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。[増幅: +1pp⇒解呪判定に+2のボーナスを得る(+5ppの増幅まで)]									[5pp]	[3.5e]
具象化	ディスミス・エクトプラズム	lv:3	XPH p115	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	不可	[効果範囲] 半径30ftの爆発	
	「エクトプラズム製のクリーチャー(アストラル・コンストラクトなど): 即座に分解される。ただし、エクトプラズミック・フォームのダメージを受けている相手に対しては、本文参照」、「エクトプラズム製の物体や効果(エクトプラズミック・コウンのパワーなど): それぞれ1回の解呪判定(1d20+1/lv(最大+20)); 難易度11+その効果の発現者レベル)を受ける。」									[5pp]	[3.5e]
超知覚	デインジャー・センス	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者	
	発現者は、罠を避ける際の反応セーブおよびACに+4の洞察ボーナスを得る。[増幅1: +3pp⇒追加で“直感回避”の能力を得る; 増幅2: +6pp⇒追加で“直感回避”および“直感回避強化”の能力を得る]									[5pp]	[3.5e]
念動	テレキネティック・スラスト	lv:3	XPH p118	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効(ク)、不可(物体)	不可(ク)(物体)	[目標] 重量の合計が250ポンド以下のクリーチャーか物体1つ/lv(最大15つ)、どの2つをとっても10ftの距離内	
	発現者は、目標となったクリーチャーと物体を、その10ft/lv以内の、別のクリーチャーか物体に向かって放り投げる(本文参照)。[増幅: +1pp⇒重量の上限が+25ポンドされる]									[5pp]	[3.5e]
念動	テレキネティック・フォース	lv:3	XPH p119	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 重量が250ポンド以下の物体1つ以上	
	[力場][エーテル界パワー] 発現者は、1ラウンドにつき1回、任意の物体1つを20ftまで移動させたり、この物体に対して、片手で扱っているような行動を行うことができる(5ラウンド以上目標にした場合、本文参照)。なお、他のクリーチャーが持っている物体に対しては、本文参照。[増幅: +1pp⇒重量の上限が+25ポンドされる]									[5pp]	[3.5e]
変容	ヘヴィ・アース	lv:3	RoS p165	視覚	1標準	20ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径20ftの爆発	
	この範囲内にいる相手(発現者を除く)は、セーブに失敗すると、伏せ状態となる(この方法で伏せ状態になっている間は、追加で減速状態となる)。また、セーブに成功した相手と、立ち上がった相手、および発現者は、1ラウンドの間、減速状態となる。[増幅: +4pp⇒発現者は減速状態とならない]									[5pp]	[3.5e]
変容	ボディ・アジャストメント	lv:3	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者	
	(治療)[正] 発現者は、1d12点のダメージが治癒される。[増幅: +2pp⇒+1d12点のダメージが治癒される]									[5pp]	[3.5e]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv:3/4]
変容	ボディ・ピュアリフィケーション	lv:3	XPH p130	聴覚、物質	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	[治癒][正] 発現者は、能力値1つから2点の能力値ダメージが治癒される。[増幅: +1pp⇒治癒される能力値ダメージが+1点される]									[5pp] [3.5e]
精神感応	マインド・トラップ	lv:3	XPH p132	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	不可	可	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者に対して、有害な精神感応パワーを使用した相手は、即座に1d6点のパワー・ポイントを失う。[増幅: +1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]									[5pp] [3.5e]
超知覚	メンタル・バリアー	lv:3	XPH p138	聴覚	1割り込み	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、ACに+4の反発ボーナスを得る。[増幅1: +4pp⇒ACへの反発ボーナスが+1される; 増幅2: +1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]									[5pp] [3.5e]
超知覚	ユービキタス・ヴィジョン	lv:3	XPH p138	視覚	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、全ての方向を見ることができる。このことにより、立ちすくみ状態である場合を除いて、挟撃されない。また、(視認)、(搜索)判定に+4の強化ボーナスを得るが、凝視攻撃に対するセーブに-4のペナルティを受ける。									[5pp] [3.5e]
超知覚	リアライズド・ポテンシャル	lv:3	RoD p170	精神	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃ロールとセーブに+1の技量ボーナスを得る。また、この目標は、ランクを持つ技能判定に+2の技量ボーナスを得る。									[5pp] [3.5e]
変容	エクトプラズミック・フォーム	lv:3	XPH p82	嗅覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	[エクトプラズム] 発現者と装備品は、狭い開口部を通り抜けることができ、毒とクリティカル・ヒットに対する完全耐性、“飛行移動速度20ft(完璧)、“ダメージ減少10/サイオニック”の能力を得る。ただし、超常能力を失い、話すことができず、物理的な防具は無意味になり、パワーの発現時に(精神集中)判定(本文参照)に成功しなければならない。									[5pp] [エゴ]
変容	ハッスル	lv:3	XPH p124	聴覚	1即行	自身	1ラウンドまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、1回の追加の移動アクションを得る。ただし、この移動アクションを使用してしまうと、このパワーは終了する。									[5pp] [エゴ]
念動	エナジー・コーン	lv:3	XPH p85	聴覚	1標準	60ft	瞬間	反応・半減/頑健・半減	可	[効果範囲] 円錐形の拡散
	[可変] この範囲内のクリーチャーと物体は、1種類のエネルギー(音波、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)によって、5d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇する)]									[5pp] [キネティ]
念動	テレキネティック・ブーメラン	lv:3	RotW p176	視覚	1即行	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した投擲武器1つ
	目標となった武器1つは、“リターニング(DMG p222)”の能力と同様に、投擲後に使用者の手元へと戻ってくる。また、通常のリターニングの能力とは異なり、攻撃が解決された瞬間に使用者の手へと戻ってくるため、複数回の攻撃を行うことができる。[増幅: +2pp⇒目標が1つ追加される]									[5pp] [キネティ]
超知覚	エスケイプ・ディテクション	lv:3	XPH p83	なし	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者または装備品に対して、超知覚パワーかそれに類する効果の使用を試みる相手は、発現者レベル判定(難易度13+1/lv)に成功しなければならない。									[5pp] [シエア]
超知覚	フェイト・リンク	lv:3	XPH p126	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー2体、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標2体は、その片方がダメージを受けた場合、もう一方も同じ値のダメージを受ける。ただし、片方が完全耐性を持つ効果に対しては、この両方がその効果を受けない。なお、この目標のいずれかが死亡した場合、本文参照。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇する]									[5pp] [シエア]
具象化	エクトプラズミック・コクーン	lv:3	XPH p82	聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	反応・無効	不可	[目標] 中型サイズ以下のクリーチャー1体
	[エクトプラズム] 目標1体は、エクトプラズムの繭に拘束され、無防備状態となり、この繭の外を見ることができない。また、会話、物理的なアクション、呪文の発動(音声、動作、物質要素を持たないものは除く)を行うことができない。さらに、エーテル界への移動によっては、この繭から脱出できない。[硬度8: 20hp] [増幅: 本文参照]									[5pp] [シエイ]
具象化	コンシーリング・アモーフア、グレートー	lv:3	XPH p97	物質(本文参照)	1標準	0ft	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 発現者を包む、半ば実体のある不定形の薄膜
	[創造] 発現者と装備品は、半透明なフィルム状の薄膜によって、完全視認困難(失敗確率50%)を得る。また、発現者は、このパワーによる害を受けない。									[5pp] [シエイ]
精神感応	エンバシック・トランスファー、ホスタイル	lv:3	XPH p89	聴覚、物質	1標準	接触	瞬間	意志・半減	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[精神作用] この近接接触攻撃が命中した相手は、最大で50点までのダメージを受ける(ただし、最大でも現在の発現者のhpと同じ値まで; 再生などの能力によっても、非致傷ダメージにならない)。また、発現者は、この目標が受けたダメージと同じ値のhpが治癒される。[増幅: 本文参照]									[5pp] [テレバ]
精神感応	クライシス・オヴ・プレス	lv:3	XPH p92	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、頑健・不完全	可	[目標] 人型生物1体
	[強制][精神作用] 目標1体は、肺の中の空気を吐き出すことを強制され、無意識的な呼吸を行うことができない(意志・無効; セーブに失敗した場合でも、1回の標準アクションで意識的に呼吸できる)。また、この目標は、呼吸を行わないターンがあった場合、そのターン終了時に、頑健セーブを行わなければならない(本文参照)。[増幅: 本文参照]									[5pp] [テレバ]
精神感応	フォールス・センサリイ・インプット	lv:3	XPH p127	精神	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中+1分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	[精神作用] 発現者は、目標となったクリーチャー1体の五感1つに制御を加える(1ラウンドにつき1回、制御する感覚を変更可能)。このことにより、人間をドワーフとして見るようにさせたり、酸の臭気をバラの香りとして匂うようにさせることができる(本文参照)。[増幅: +2pp⇒目標が1体追加される]									[5pp] [テレバ]
観念移動	アストラル・キャラヴァン	lv:3	XPH p75	なし	1時間	接触	本文参照	不可	不可	[目標] 発現者および接触した同意するクリーチャー何体でも
	《アストラル界パワー》 発現者および、アストラル・トラヴェラーのパワー(XPH p77)の影響を受けている目標は、アストラル界へと投射される(本文参照)。なお、アストラル状態の肉体が破壊された相手は、自動的に元の肉体へと戻る(PHB p197参照)。[増幅: 本文参照]									[5pp] [ノーマ]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	[副分野][補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	[副分野][補足説明] 効果概略									[pp] [対応]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 3lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[3lv;4/4]
分野	パワー名	lv:3	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明]	効果概略								[pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv;1/2]
念動	インテレクト・フォートレス	lv:4	XPH p80	聴覚	1割り込み	20ft	1ラウンド	不可	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径20ftの拡散
	発現者および範囲内の仲間は、パワーと擬似サイオニック能力から受けるダメージが通常の1/2となる。なお、この効果は、“ダメージ減少”や“身かわし”などの能力よりも先に適用される。ただし、パワー抵抗が不可である効果に対しては、このパワーは作用しない。[増幅: +1pp⇒持続時間が1ラウンド延長される]									
具象化	ウォール・オヴ・エクトプラズム	lv:4	XPH p81	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの正方形1個ぶん/lvまでの面積を持つ壁か、半径1ft/lvまでの半球
	(創造)[エクトプラズム] 発現者は、エクトプラズムの壁1つを作り出す。この壁は、解呪するための難易度に+4のボーナスを持つ。また、この壁を一撃で破壊する場合、【筋力】判定(難易度15+2/1インチ)が必要である。[厚さ不明; 硬度10; 5ft×5ftの範囲毎に、厚さ1インチにつき10hp]									
変容	エナジー・アダプティション	lv:4	XPH p83	視覚(本文参照)	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	[音波、酸、電気、火、冷気] 発現者は、“[音波]と[酸]と[電気]と[火]と[冷気]に対する抵抗10”の能力を得る(9レベルで“抵抗20”に、13レベルで“抵抗30”に変化する)。また、この軽減が行われた場合、“軽減されたダメージ数に等しいラウンドの間、半径60ftの範囲内を照らす”ことを選択できる。[増幅: +4pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる]									
精神感応	エンパシク・フィードバック	lv:4	XPH p89	聴覚、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者に対して近接攻撃を命中させた相手は、自動的に「5点」が「その攻撃のダメージ」のいずれか小さい方のダメージを受ける(エネルギーによるダメージは無属性となる; 再生などの能力によっても、非致傷ダメージにならない)。[増幅: +1pp⇒ダメージの上限が+1点される]									
超知覚	オーラ・サイト	lv:4	XPH p90	視覚	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	発現者は、範囲内のオーラを感知する。「1ラウンド目: 善か悪(または秩序か混沌)のオーラが存在するか否か」、「2ラウンド目: クリーチャー、物体、パワー、呪文のオーラの数」、「3ラウンド目: 全てのオーラの位置(発現者よりHDが5以上高い相手が存在する場合、このパワーは終了し、1ラウンドの間、幻惑状態となる)」。[増幅: 本文参照]									
精神感応	コレスポンド	lv:4	XPH p96	精神	10分	無限	1ラウンド/lv	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 【知力】が3以上のクリーチャー1体
	[精神作用] 発現者は、以前に肉体的に接触したことがある目標1体との間に、精神的なリンクを作り出す。このことにより、お互いにテレパシーを用いて、1回の標準アクションで、日本語にして75文字以内のメッセージを送信できる(送信時には機会攻撃を誘発する)。									
精神感応	サイキック・リフォーメーション	lv:4	XPH p107	視覚、精神、聴覚	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(無害)	不可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、最後のレベルアップ時に行った、“技能ポイントの割り振り”、“特技の獲得”、“パワーの習得”などの選択をやり直すことができる。また、追加の経験点消費を行った場合、さらに前のレベルの選択をやり直すことができる。[経験点消費: 50XP、および遊る1レベルにつき+50XP(発現者と目標が1/2ずつ支払う)]									
超知覚	ディヴィネーション、サイオニック	lv:4	XPH p102	視覚、精神	10分	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、自身が行おうとする活動や、達成しようとする目的、これから起こる出来事などに対する託宣を行う。ただし、この質問は、以後1週間以内の出来事に関するものでなければならない。なお、このパワーによって正しい情報を得られる可能性は、通常は70%+1%/lvである。									
超知覚	ディテクト・リモート・ヴューイング	lv:4	XPH p117	視覚、精神	1標準	40ft	24時間	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径40ftの放射
	発現者は、自身が占術(念呪)の目標となった場合、自動的にそれに気付く。また、この範囲内にサイオニックの感知器官や念視者が存在する場合、それらの位置を知る。さらに、この範囲外に念視者がいる場合、対抗発現者レベル判定(1d20+1/lv)を行い、これに成功した場合、その念視者の姿、方向、距離を知覚する。									
観念移動	ディメンジョン・ドア、サイオニック	lv:4	XPH p103	視覚	1標準	接触、長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体か物体1つ
	発現者は、自身および最大荷重以下の装備品を、距離内の一地点に瞬間的に移動する。また、目標となったクリーチャー1体(最大荷重以下の装備品を含む)か物体1つを、同時に移動させることができる。									
精神感応	デス・アージ	lv:4	XPH p118	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 「武装している場合: 1回の全ラウンド・アクションで、自分自身を攻撃する(自動命中でクリティカル・ヒットとなる; DM判断で、入水、火に飛び込む、身投げなどを行わせてよい)」、「武装していない場合: 近くにいる敵に隣接し、隙を見て機会攻撃を誘発する」。[増幅: +4pp⇒セーブ難易度が2上昇し、持続時間が1ラウンド延長される]									
念動	テレキネティック・マヌーヴァー	lv:4	XPH p119	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(解除可)	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	[力場][エーテル界パワー] 発現者は、1ラウンドにつき1回、この目標に対して、“足払い”、“組みつき(押さえ込みも可能)”、“突き飛ばし”、“武器落とし”のいずれかを行うことができる。また、これらの判定には、基本攻撃ボーナスの代わりに発現者レベルを、【筋力】、【敏捷力】の代わりに【対応能力値】が用いられる。[増幅: +2pp⇒各判定に+1のボーナスを得る]									
超知覚	トレイス・テレポート	lv:4	XPH p122	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした近距離(25ft+5ft/2lv)の拡散
	発現者は、この範囲内で1分以内に使用された(瞬間移動)効果を感じ、その効果が使用された場所の方向と、その効果の目的地、およびその目的地への距離を知覚する。また、発現者は、サイオニック・テレポートのパワーによって、その目的地へと移動できる(本文参照)。[増幅: 本文参照]									
精神感応	パーソナリティ・バラサイト	lv:4	XPH p123	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 中型サイズ以下の人型生物1体
	[精神作用] 発現者は、目標1体の人格を分裂させ、主人格に対して敵対的な行動を行わせる。この副人格は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションを行うことができる(ただし、精神的なアクションのみ; 本文参照)。また、この目標が(強制)や(魅惑)効果を受けた場合、本文参照。									
精神感応	パワー・リーチ	lv:4	XPH p124	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(解除可)	意志・無効	可	[目標] パワーの使い手1体
	(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1ラウンドにつき1回、1d6点のパワー・ポイントを失う。また、この吸収が行われた場合、発現者は+1点のパワー・ポイントを得る。なお、このパワーを維持するための精神集中は、1回の全ラウンド・アクションである。									
観念移動	フリーダム・オヴ・ムーヴメント、サイオニック	lv:4	XPH p105	聴覚	1標準	接触	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、発現者が組みつきから逃れようとする場合、それは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									
精神感応	マインドワイブ	lv:4	XPH p134	視覚、精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、精神の一部が消し去られ、1d4個の負のレベル(PHB p310)を得る。なお、この負のレベルは、1時間が経過すると、自動的に取り除かれる。[増幅1: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇する; 増幅2: +3pp⇒追加で1個の負のレベルを与える]									

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 4lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[4lv:2/2]
変容	<b>サイキック・ヴァンパイア</b>	lv:4	XPH p106	精神	1標準	接触	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	この近接接触攻撃の命中を受けた相手は、1点/lvのパワー・ポイントを失う。また、パワー・ポイントを持っていない相手は、【知力】、【判断力】、【魅力】のいずれかに2点の能力値ダメージを受ける。なお、このパワーは、肉体武器を通じて発現することもできるが、その場合は通常の近接攻撃となる。 [7pp] [エゴ]									
変容	<b>メタモーフosis</b>	lv:4	XPH p136	嗅覚、物質	1標準	自身	1分/lvまたは1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	(ポリモーフ) 発現者は、1HD/lv(最大15HD)以内の、別のクリーチャー1体に変身する(本文参照)。ただし、極小サイズ、非実体、ガス化形態になることはできない。発現者は、変身後の姿が持つ肉体的な能力と、変則的能力に分類される特殊攻撃を得る。また、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。 [7pp] [エゴ]									
念動	<b>イナーシャル・バリアー</b>	lv:4	XPH p79	精神、聴覚	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、“ダメージ減少5/-”の能力を得るとともに、落下ダメージが通常の1/2となる。 [7pp] [キネティック]									
念動	<b>エナジー・ボール</b>	lv:4	XPH p86	聴覚	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減/頑健・半減	可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	[可変] この範囲内のクリーチャーと物体は、1種類のエネルギー(【音波】、【酸】、【電気】、【火】、【冷気】のいずれか)によって、7d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇する)] [7pp] [キネティック]									
念動	<b>コントロール・ボディ</b>	lv:4	XPH p99	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1分/lvまで(解除可)	頑健・無効	可	[目標] 人型をした、中型サイズ以下のクリーチャー1体
	発現者は、目標1体の行動に制御を加える。このことにより、「立ち上らせる」、「座らせる」、「歩かせる」、「無防備状態にさせる」、「攻撃させる(本文参照)」などを行うことができる。ただし、何かを喋らせることはできず、この目標との間に視線が通ってはいなければならない。なお、この目標は、精神的なアクションしか行うことができない。[増幅:本文参照] [7pp] [キネティック]									
超知覚	<b>アンカード・ナビゲーション</b>	lv:4	XPH p78	嗅覚、物質	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、指定した一地点に“基点”を作り出し、その場所に対する正確な距離と経路を知る。また、この基点へのサイオニック・テレポートによる移動は、“大失敗”しない(PHB p257参照)。さらに、この基点の60ft以内に留まっている相手1体との間に、マインドリンクの効果を作り出せる(距離制限なし)。[増幅:+6pp⇒他の次元界からでも有効になる] [7pp] [シアー]									
超知覚	<b>リモート・ビューイング</b>	lv:4	XPH p140	精神	1時間	本文参照	1分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果] サイオニック的感知器官1つ
	(念視) 発現者は、特定のクリーチャー1体を念視し、その周囲30ft以内で起こっていることを見聞きする(意志セーブ修正値を確認すること; 本文参照)。ただし、この目標と感知器官の距離が30ftを超えた場合、この目標を見失ってしまう(1ラウンドにつき20ftまで移動できる)。[経験点消費:20XP] [7pp] [シアー]									
具象化	<b>クインテセンス</b>	lv:4	XPH p92	物質(本文参照)	1ラウンド	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 創造された、重量が1オンスほどの第五元素
	(創造) 発現者は、直径1インチほどの“第五元素”を作り出す。この物質に含まれている物体は、時間的な停滞状態となる(本文参照)。また、これに肉体の一部分が含まれた相手は、その10ラウンド後から、1ラウンドにつき1回、1点のダメージを受ける(発現者は、このダメージを受けない)。 [7pp] [シエイ]									
具象化	<b>ファブリケート、サイオニック</b>	lv:4	XPH p104	物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が10立方ft/lvまでの物体
	発現者は、1種類の素材を、同じ材質の完成品へと変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。このパワーの発現時間は、10立方ftにつき1ラウンドである。ただし、金属を目標とする場合、1立方ft/lvまでの物体しか変成することができず、発現時間は1立方ftにつき1ラウンドとなる。 [7pp] [シエイ]									
精神感応	<b>シズム</b>	lv:4	XPH p109	視覚、聴覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者は、自身の精神の中に“第二精神”を作り出す。この第二精神は、1ラウンドにつき1回、1回の標準アクションを行うことができる(ただし、精神的なアクションのみ; 本文参照)。また、(強制)や(魅惑)効果を受けた場合、本文参照。 [7pp] [テレハ]									
精神感応	<b>ドミネイト、サイオニック</b>	lv:4	XPH p103	精神	1ラウンド	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 発現者は、目標1体に単純な命令を与える(自殺的な命令は無視される)。ただし、共通の言語を持たない場合、く限られた命令しか行うことができない。また、命令の内容や指示を変更する場合、1回の移動アクションを必要とする。なお、この目標が異なる次元界に入った場合、このパワーは即座に終了する。[増幅:本文参照] [7pp] [テレハ]									
精神感応	<b>マインドリンク、シーヴィング</b>	lv:4	XPH p133	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 発現者および、【知力】が3以上の同意するクリーチャー1体、増幅時ほどの2体をとって15ftの距離内
	[精神作用] 発現者および目標1体は、精神的なリンクを得る。このことにより、お互いにテレパシーを用いて意思疎通できる(共通の言語は不要)。また、発現者は、この目標が発現できるパワーを借用できる(本文参照)。ただし、他の次元界に対しては、このテレパシーは働かない。[増幅:本文参照] [7pp] [テレハ]									
精神感応	<b>モディファイ・メモリイ、サイオニック</b>	lv:4	XPH p105	精神	1標準、最大5分	近距離(25ft+5ft/2lv)	永続	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 発現者は、目標1体の精神に入り込み、その記憶を5分間ぶんまで修正する。この方法で、「実際に体験した物事の記憶」に対して、完全に忘れさせたり、完全に思い出させたり、細部に修正を加えたりすることができる。また、実際には体験しなかった出来事の記憶を植えつけることもできる。 [7pp] [テレハ]									
観念移動	<b>ディスミサル、サイオニック</b>	lv:4	XPH p103	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、意志セーブ(通常の難易度+1/lvー自身のHD)に失敗した場合、出身次元界に強制的に転送される(ただし、この際に20%の確率で誤った次元界に転送されてしまう)。 [7pp] [ノーマ]									
観念移動	<b>ディメンショナル・アンカー、サイオニック</b>	lv:4	XPH p103	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可(物体)	可(物体)	[効果] 光線1本
	この遠隔接触攻撃が命中した相手は、エメラルド色の場に包まれ、次元間移動を行うことができない(サイオニック・イセリアル・ジョイント、サイオニック・イセリアルネス、サイオニック・ディメンジョンドア、サイオニック・テレポート、サイオニック・ブレイン・シフトなどを含む)。 [7pp] [ノーマ]									
観念移動	<b>フライ、サイオニック</b>	lv:4	XPH p104	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、“飛行移動速度60ft(良好)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は40ftとなる。なお、この効果が終了した場合、発現者はゆっくりと降下する(PHB p273参照)。 [7pp] [ノーマ]									
分野	<b>パワー名</b>	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	<b>パワー名</b>	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	<b>パワー名</b>	lv:4	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv:1/2]
変容	アダプト・ボディ	lv:5	XPB p77	視覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、自身がいる環境に対して常に適応する。このことにより、過酷な熱気や冷気、空気がない、水中などの環境下において、そこに現住しているかのように、害を受けずに行動できる(本文参照)。また、環境から受ける[酸]、[火]、[冷氣]などの1ダイス以上のダメージは、通常の1/2となる。									[9pp]
観念移動	アンティサバトリ・ストライク	lv:5	RoD p170	聴覚	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、即座に自身のターンを行う。ただし、その次に行うはずの、本来の自身のターンはスキップされる。また、次の自身のターンが終了するまでは、このパワーを再び発現することができない。さらに、立ちすくみ状態である場合には、このパワーを発現できない。									[9pp]
具象化	インカーネイト	lv:5	XPB p80	物質	2ラウンド	自身	永続	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、前提発現者レベルを満たしているパワー1つの効果を、自身に対して定着する(パワーの発現を行うことができるものに限る; 本文参照)。									[9pp]
具象化	エクトプラズミック・シャンブラー	lv:5	XPB p82	嗅覚、聴覚、物質(本文参照)	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果] 1辺が10ftの立方体10個ぶんの大きさを持つ擬似生物1体
	[エクトプラズム] 発現者は、霧状の擬似生命体1つを作り出し、移動速度10ftで行動させる(制御は1回のフリー・アクション; 風が吹いている場合、この移動速度が変化する)。この霧の中にいる相手は、1ラウンドにつき1回、1点/2lvのダメージを受ける。また、視界が5ftに制限されるとともに、パワーの発現と、呪文の発動が妨害される(本文参照)。									[9pp]
精神感応	カタプシィ	lv:5	XPB p91	視覚、精神	1標準	30ft	1ラウンド/lv	意志・不完全	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径30ftの放射
	[精神作用] この範囲内にいるクリーチャー(発現者を除く)は、パワーを発現する場合、+4点の追加のパワー・ポイントが必要となる(意志・無効)。また、この範囲内では、擬似サイオニック能力の使用時間が、1標準アクションから1全ラウンド・アクションとなる(セーブ不可)。									[9pp]
精神感応	サイキック・クラッシュ	lv:5	XPB p107	聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、+4のボーナスを得た上で、意志セーブを行う。これに失敗した場合、気絶状態となり、-1hpの瀕死状態となる。ただし、これに成功した場合、上記の効果の代わりに、3d6点のダメージを受ける。									[9pp]
精神感応	シャッター・マインド・ブランク	lv:5	XPB p109	嗅覚	1標準	30ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径30ftの爆発
	この範囲内の、マインド・ブランク系のパワーが稼働しているクリーチャーは、セーブとパワー抵抗に失敗した場合、その効果それぞれに対して、解呪判定(1d20+1/lv(最大+20)); 難易度11+その効果の発現者レベル)を受ける。									[9pp]
精神感応	タワー・オヴ・アイアン・ウィル	lv:5	XPB p113	聴覚	1割り込み	10ft	1ラウンド	なし	なし	[効果範囲] 発現者を中心とした半径10ftの放射
	[精神作用] この範囲内にいるクリーチャーは、[精神作用]の効果に対して、“パワー抵抗19”の能力を得る。									[9pp]
観念移動	ディーセレブレイト	lv:5	XPB p114	精神	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 目標となったクリーチャー1体は、脳の一部を体外に瞬間移動され、大脳の機能、視聴覚などの感覚機能、随意運動を行う能力を失う。また、この目標は、適切な治療(本文参照)が施されない限り、1d4日後に死亡する。									[9pp]
超知覚	トゥルー・シーイング、サイオニック	lv:5	XPB p103	視覚	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	目標は、120ft以内に有効な視覚を得る。この視覚は、サイオニックや非サイオニックの闇を見通し、幻術に類する効果や不可視状態、変身したクリーチャーなどを見破る。また、エーテル界を見ることもできる。ただし、非サイオニックの効果(変装)などでは見破ることができない。									[9pp]
念動	ネゲイト・マジック	lv:5	XPB p65	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間または1d4ラウンド	不可(ク)(物体)	不可(ク)(物体)	[目標/効果範囲] 呪文の使い手1体か、クリーチャー1体か、物体1つか、半径20ftの爆発
	発現者は、「目標解除」、「呪文自殺」、「効果範囲型解除」のうち、いずれかの解呪判定(1d20+1/lv(最大+10))を行う。ただし、このパワーは魔法にしか作用せず、有効発現者レベルに-2のペナルティを受ける。※XPB p65の選択ルールを採用している場合にのみ使用する。									[9pp]
超知覚	パワー・レジスタンス	lv:5	XPB p124	視覚、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“パワー抵抗12+1/lv”の能力を得る。なお、パワー抵抗を持つクリーチャーは、1回の標準アクションによって、次の自身のターンの開始時まで、パワー抵抗を非作動状態にすることができる。									[9pp]
観念移動	ブレイン・シフト、サイオニック	lv:5	XPB p105	視覚	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触しているか互いに手をつないでいる、同意するクリーチャー8体まで
	(瞬間移動)《アストラル界パワー、次元間通路》 このパワーの目標となったクリーチャーは、他の次元界や異次元空間に転送される。このパワーによって、どの次元界にでも行くことができるが、発現者が指定した正確な地点に到着することはできない(指定した目的地から、5d%マイル離れた場所に現れる; 本文参照)。									[9pp]
変容	リーチ・フィールド	lv:5	XPB p139	視覚(本文参照)	1標準	自身	1分	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、「クリーチャー1体のみを目標とする」、「無効化するためのセーブ可能」、「接触攻撃ではない」を満たしているパワーのセーブに成功した場合、その発現者が費やした2点のパワー・ポイントにつき、+1点の一時のパワー・ポイントを得る(ただし、最大でも1日の最大値と同じ値まで)。									[9pp]
変容	サイコフィードバック	lv:5	XPB p107	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、「筋力」、「敏捷力」、「耐久力」のいずれか1つに、任意の値のボーナスを得る(最大で+1/lvまで)。ただし、そのボーナスと同じ値の能力値燃焼(XPB p67)を、他の能力値1つ以上に受けなければならない(分割可能; この能力値燃焼は、パワーの終了時には回復しない)。									[9pp]
変容	リヴィヴィファイ、サイオニック	lv:5	XPB p105	おそらくなし	1標準	接触	瞬間	不可(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した死体1つ
	(治療)[善][正] 目標となった、1ラウンド以内に死亡したクリーチャー1体は、レイズ・デッド呪文(PHB p297)と同様に蘇生される。この目標は、復活する際に、レベルの喪失や【耐久力】ダメージを受けない。ただし、hpが-1の容態安定状態で復活する。									[9pp]
変容	レストア・エクストレミティ	lv:5	XPB p140	聴覚	1標準	接触	瞬間	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か死体1つ
	(治療)[正] 目標となったクリーチャー1体か死体1つは、失われた体の一部(脚部、頭部、腕部など)が新たに作り出される。ただし、このパワーによっては、この目標が蘇生されることはない。									[9pp]
念動	エナジー・カレント	lv:5	XPB p84	視覚(本文参照)	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(解除可)	反応・半減/頑健・半減	可	[目標] 主目標1体および副次目標1体、いずれも主目標から15ftの距離内
	[可変] 主目標1体は、1ラウンドにつき1回、1種類のエネルギー([音波]、[酸]、[電気]、[火]、[冷氣]のいずれか)によって、9d6点のダメージを受ける(この目標が死亡した場合、本文参照)。また、その際に、副次目標も1/2のダメージを受ける。さらに、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。									[9pp]
念動	ファイアリー・ディスコーポレイション	lv:5	XPB p125	視覚	1割り込み	自身	瞬間、および24時間まで	なし	なし	[目標] 発現者
	[火] このパワーは、覆われていない火の30ft以内の場合にのみ発現できる。発現者は、0hp以下になるダメージを受けた際に、意志セーブ(難易度5+そのダメージ)に成功した場合、バラバラになって24時間以内に復活できる(本文参照)。									[9pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 5lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[5lv:2/2]
超知覚	クレアタンジェント・ハンド	lv:5	XPH p95	視覚、精神、聴覚	1標準	無限	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 本文参照
	(念視) 発現者は、距離制限を持たないファー・ハンドのパワー(XPH p124)の効果を使用できるとともに、この効果を中心としたクレアヴォイアント・センスのパワー(XPH p94)の効果を得る。[増幅:本文参照]									[9pp] [シエア]
超知覚	セカンド・チャンス	lv:5	XPH p111	精神	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、攻撃ロール、セーブ、能力値判定、技能判定などのダイス・ロール1回を、振り直してできる。ただし、この能力を使用してしまうと、このパワーは終了する。									[9pp] [シエア]
具象化	ヘイル・オヴ・クリスタルズ	lv:5	XPH p129	視覚、聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	反応・半減	不可	[効果範囲] 半径20ftの爆発
	(エクトプラズム) 発現者は、エクトプラズムのクリスタル1つを放ち、指定した一地点で爆発させる。この範囲内にいるクリーチャーは、9d4点の新撃ダメージを受ける。また、遠隔接触攻撃でこのクリスタルが命中したクリーチャーは、+5d6点の追加の殴打ダメージを受ける。[増幅:+1pp⇒クリスタルの爆発に+1d4点の追加の新撃ダメージを得る]									[9pp] [シエイ]
精神感応	マインド・ブロウ	lv:5	XPH p133	視覚、聴覚、物質	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	(魅惑)[精神作用] 発現者は、目標1体の記憶と知識に潜り込み、1ラウンドにつき1つの質問を行うことができる(セーブに成功したラウンドは無効化)。この回答は、この目標が持つ知識の及ぶ限りから、テレパシーによって行われる。なお、眠っている目標に対しては、本文参照。									[9pp] [テレバ]
精神感応	メタコンサート	lv:5	XPH p135	視覚(本文参照)	1分	20ft	1分/lv(解除可)	不可(無害)	不可(無害)	[目標] 発現者および、同意するサイオニック能力者クリーチャー9体まで
	[精神作用] 発現者は、“統一精神体”を作り出し、指定した指揮者1体に制御させる。[共有パワー・プールを持つ(本文参照):参加者全ての習得パワーを使用できる;発現するパワーのセーブ難易度、および行うセーブに、参加者1体につき+1のボーナスを持つ;能力値ダメージや経験点消費が、参加者内で配分される] [増幅:+2pp⇒持続時間が1分延長される]									[9pp] [テレバ]
観念移動	テレポート、サイオニック	lv:5	XPH p103	視覚	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャー1体か物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動する(100マイル/lv以内;本文参照)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャーか物体(クリーチャーは最大荷重以下の荷物を含む)を、同時に移動させることができる。									[9pp] [ノーマ]
観念移動	テレポート・トリガー	lv:5	XPH p119	物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	(瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、指定した作動条件1つが満たされた場合、その次のイニシアチブ・カウントにおいて、自動的にサイオニック・テレポートのパワーによって瞬間移動される。ただし、そのパワーを習得していなければならず、そのパワーを発現できるだけのパワー・ポイントが残っていなければならない。									[9pp] [ノーマ]
観念移動	テレポート、バイルフル	lv:5	XPH p129	視覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・半減	可	[目標] 実体を持つクリーチャー1体
	(瞬間移動)《アストラ界パワー》 目標となったクリーチャー1体は、身体の一部が飛び散らされ、9d6点のダメージを受ける。[増幅:+1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇し、パワー抵抗を克服する際の有効発現者レベルに+1のボーナスを得る)]									[9pp] [ノーマ]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:5	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv:1/2]
観念移動	オーヴァーランド・フライト、サイオニック	lv:6	XPH p100	聴覚	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、“飛行移動速度40ft(標準)”を得る(DMG p20参照)。ただし、中〜重装鎧か中〜重荷重である場合、この速度は30ftとなる。また、非致傷ダメージを受けることなく、“速歩”相当の野外移動(PHB p161)を行うことができる。なお、この効果が終了した場合、発現者はゆっくりと降下する(PHB p273参照)。									[11pp] [3.5e]
精神感応	オーラ・オルターレイション	lv:6	XPH p90	物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lvまたは瞬間	おそらく不可	おそらく不可	[目標] 同意するクリーチャー1体
	[精神作用] 以下の2つから選択すること。「偽装:目標1体は、属性とレベルを実際とは異なるものに見せかけられる(本文参照:10分/lv持続)」、「(強制)の除去:以下の2つから選択すること。“呪いなどによる(強制)効果が自動的に取り除かれる”、“6レベル以下の(強制)や(魅惑)効果に対して、+2のボーナスを得たうえで再セーブを行わせる」」。[増幅:本文参照]									[11pp] [3.5e]
精神感応	クラウド・マインド、マス	lv:6	XPH p93	なし	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体/lv
	[精神作用] 目標は、精神の中から発現者の存在を消去される。このことにより、発現者の存在を感知できない(不可視状態として扱われる;聴覚、嗅覚、擬似視覚などを含む)。また、これらの目標は、発現者の行動に気付くことができない(本文参照)。ただし、発現者からの攻撃を受けた目標は、このパワーが終了する。									[11pp] [3.5e]
精神感応	コウオプト・コンセントレーション	lv:6	XPH p96	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	(強制)[精神作用] 発現者は、目標1体が発現したパワーのうち、精神集中による維持が必要なものの1つの制御を奪取する。その後、“精神集中によって維持する”、“精神集中をやめて終了させる”、“どのように機能するかを決定する”、“目標を発現者に変更する(距離が“自身”の場合のみ)”などを行うことができる。									[11pp] [3.5e]
超知覚	コンティンジェンシィ、サイオニック	lv:6	XPH p101	嗅覚	10分以上	自身	24時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、1レベル/3lv(最大6レベル)までの、自身に作用するパワー1つに起動条件1つを設定する。この起動条件は、明確なものでなければならないが、大まかなものであっても構わない。ただし、このパワーは、同時に2つ以上が稼動状態となることはない。[経験点消費:15XP]									[11pp] [3.5e]
変容	サスペンド・ライフ	lv:6	XPH p108	嗅覚	1標準	自身	永続(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、深いトランス状態に入る。このことにより、活動停止状態として扱われ、経過する1年が1日として感じられる(この1年が経過すると、飢えと渇きの影響を受け始める)。なお、発現者がダメージを受けた場合、この効果は4ラウンド後に終了する。また、発現者が解除した場合、この効果は10ラウンド後に終了する。									[11pp] [3.5e]
観念移動	ディスインテグレイト、サイオニック	lv:6	XPH p102	視覚、聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全(ク)物体)	可(ク)物体)	[効果] 光線1本
	いずれの場合も、セーブに成功すると、このダメージは5d6点となる。「目標がクリーチャー:この遠隔接触攻撃が命中した相手は、22d6点のダメージを受ける。また、この方法でhpが以下になった場合、装備品を残して分解される。」「目標が物体:これが命中した相手は、10ft立方の範囲内が分解される([力場]効果を含む)」。[増幅:+1pp⇒+2d6点の追加ダメージを得る]									[11pp] [3.5e]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[6lv;2/2]
観念移動	テンポラル・アクセラレイション	lv:6	XPH p120	なし	1即行	自身	瞬間(1ラウンド)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、見かけ上の時間で1ラウンドの間、自由に行動することができる(この終了後に、1ラウンドの間、怯伏状態となる)。ただし、ヌル・サイオニクスの場に入ることができず、[火]、[冷気]、ガスなどからは通常通りの害を受ける。また、発現者は、他のクリーチャーを攻撃やパワーの目標にすることができない。[増幅: +4pp⇒追加で1ラウンド行動できる]									[11pp]
変容	フューズ・フレッシュ	lv:6	XPH p127	視覚	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効、頑健・不完全	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、肉の塊に形質変化し、呼吸、食事、排泄と、精神的なアクションしか行うことができない(頑健・無効)。また、上記のセーブに失敗した場合、再セーブを行い、これに失敗すると、知覚能力と精神的なアクションを含めて、多くの能力を失う(頑健・無効; 本文参照)。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇する]									[11pp]
変容	プレス・オヴ・ザ・ブラック・ドラゴン	lv:6	XPH p129	視覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	反応・半減	可	[効果範囲] 円錐形の爆発
	[酸] この範囲内のクリーチャーと物体は、11d6点の[酸]ダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る]									[11pp]
観念移動	リトリヴ	lv:6	XPH p139	視覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	不可	[目標] 重量が1ポンド/lv以下の、発現者が運搬できる物体1つ
	(瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、視線が通っている物体1つを、自身の手の中に瞬間的に移動させる。また、敵が所持している物体を奪うこともできるが、その相手が意志セーブに成功した場合、このパワーは失敗する。[増幅: +1pp⇒重量の上限が+10ポンドされる]									[11pp]
超知覚	リモート・ビュー・トラップ	lv:6	XPH p139	視覚、精神	1標準	自身	24時間+1時間/lv	意志・不完全	不可	[目標] 発現者
	[電気] 発現者は、自身を(念視)しようとしたクリーチャーがいる場合、自動的にそれに気付く。また、発現者に対して(念視)効果を使用しようとしたクリーチャーは、8d6点の[電気]ダメージを受け(意志・半減)、発現者を感知できない(意志・無効)。									[11pp]
変容	レストレーション、サイオニック	lv:6	XPH p106	物質	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 目標1体が受けている、全ての能力値ダメージを取り除く。また、1つの能力値から、全ての恒久的能力値吸取を取り除く。さらに、負のレベルを1レベルぶん解呪し、1日以内に失われたレベルを1つ回復させる。この目標が疲労、過労の状態であった場合、それも回復させる。									[11pp]
念動	ディスベリング・バファー	lv:6	XPH p114	嗅覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 同意するクリーチャー1体か、重量が100ポンド/lv以下の物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つに移動しているパワーは、無効化するための解呪判定の難易度が5上昇する。また、この目標が「目標型解呪」の効果を受けた場合、このパワーの解呪判定は最後に行われる。									[11pp]
念動	ヌル・サイオニクス・フィールド	lv:6	XPH p122	視覚、聴覚	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径10ftの放射
	発現者は、不可視の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。この範囲内では、パワー、擬似サイオニック能力、超常能力などを含めて、サイオニック的な効果が無効化される。また、この範囲内では、サイオニック的な能力や、サイオニックのアイテムなどが抑止される。									[11pp]
超知覚	プレコグニション、グレーター	lv:6	XPH p129	視覚	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、未来に起こりうる出来事を垣間見る。このことにより、1回の攻撃ロール、ダメージロール、セーブ、技能判定のいずれかに+4の洞察ボーナスを得る(ロール前に宣言する必要はない)。このボーナスを得てしまうと、このパワーは終了する。									[11pp]
具象化	クリスタライズ	lv:6	XPH p94	聴覚	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	永続	頑健・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体と装備品は、結晶化する。なお、結晶化したクリーチャーは死亡状態ではないが、デスウォッチ呪文(PHB p256)などには反応しない。また、このパワーは、発現者よりも発現者レベルの高い相手にしか解呪できない。									[11pp]
具象化	ファブリケイト、サイオニック・グレーター	lv:6	XPH p104	物質	本文参照	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 体積が100立方ft/lvまでの物体
	発現者は、1種類の素材を、同じ材質の完成品へと変成する(木材から木製の橋を、麻布からロープを、亜麻や羊毛から服を、など)。このパワーの発現時間は、10立方ftにつき1ラウンドである。ただし、金属を目標とする場合、10立方ft/lvまでの物体しか変成することができず、発現時間は1立方ftにつき1ラウンドとなる。									[11pp]
精神感応	マインド・スイッチ	lv:6	XPH p131	視覚	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 発現者および生きているクリーチャー1体
	[精神作用] 発現者および目標1体は、お互いの精神が交換される。このことにより、相手の肉体と、その肉体が持っている能力の多くを得る(本文参照)。[経験点消費: 100XP] [増幅: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇する]									[11pp]
観念移動	パニッシュメント、サイオニック	lv:6	XPH p104	聴覚、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー何体でも、2の2体をとっても30ftの距離内
	(アストラ界、エーテル界、影界、元素界パワー) 目標となった、合計で2HD/lvまでのクリーチャーは、その出身次元界に退去する。ただし、パニッシュメント呪文とは異なり、この目標が苦手とする物質や物体を持っていた場合でも、ボーナスを得ることはない。[増幅: +2pp⇒セーブ難易度が1上昇し、パワー抵抗を克服するための有効発現者レベルに+1のボーナスを得る]									[11pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 7lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv;1/2]
精神感応	アルトラブラスト	lv:7	XPH p78	聴覚(本文参照)	1標準	15ft	瞬間	意志・半減	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径15ftの拡散
	[精神作用] 発現者はうなり声を上げ、この範囲内にいるクリーチャーに対して、13d6点のダメージを与える。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る]									[13pp]
変容	イヴェイド・バースト	lv:7	XPH p79	物質	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	このパワーは、反応・半減のセーブを行う直前のみ発現できる。発現者は、そのセーブに成功した場合、その効果によるダメージを受けない。[増幅: +4pp⇒セーブに失敗した場合でも、そのダメージが半減する]									[13pp]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 7lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[7lv:2/2]
精神感応	インサニティ	lv:7	XPH p80	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体、増幅時はどの2体をとっても15ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標1体は、恒久的な混乱状態(PHB p305)となる。また、この効果を取り除くためには、サイキック・カイラージェリ、リアリティ・リビジョンなどのパワーが必要となる。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が1上昇し、目標が1体追加される]									[13pp] [3.5e]
念動	エナジー・ウェイヴ	lv:7	XPH p84	聴覚	1標準	120ft	瞬間	反応・半減/頑健・半減	可	[効果範囲] 円錐形の拡散
	[可変][エクブラズム] この範囲内のクリーチャーと物体は、1種類のエネルギー([音波],[酸],[電気],[火],[冷気]のいずれか)によって、13d6点のダメージを受ける。また、このパワーは、選択したエネルギーによって、異なる追加の効果1つを持つ(本文参照)。[増幅:+1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇する)]									[13pp] [3.5e]
変容	エナジー・コンヴァージョン	lv:7	XPH p85	精神	1標準	自身および近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	不可	可	[効果] 光線1本
	[可変] 発現者は、“[音波]と[酸]と[電気]と[火]と[冷気]に対する抵抗10”の能力を得る(9レベルで“抵抗20”に、13レベルで“抵抗30”に変化する)。また、この軽減が行われた場合、そのエネルギーを蓄積し、1回の標準アクションで光線を発射できる(本文参照)。									[13pp] [3.5e]
変容	オーク・ボディ	lv:7	XPH p90	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、“ダメージ減少10/斬撃”の能力を得る。また、ACに+5(外皮)、[筋力]に+4(強化)、[敏捷力]に-2(無名)を受け、移動速度1/2、呪文失敗率25%、判定ペナルティ-4を受ける。さらに、素手攻撃のダメージが変化し、生理機能や呼吸に関する効果([電気]、毒、盲目化など)を無効化し、[冷気]からのダメージが1/2となる。[増幅:+1pp⇒持続時間が1分延長される]									[13pp] [3.5e]
超知覚	シクウェスター、サイオニック	lv:7	XPH p101	なし	1標準	接触	24時間/lv(解除可)	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体、または1辺が2ftの立方体1個ぶん/lvまで大きさの物体1つ
	目標となったクリーチャー1体か物体1つは隔離され、精神感応パワーによっては感知されない。また、この目標は、インビジビリティ呪文と同様に、不可視状態(PHB p310)となる。ただし、クリーチャーがこのパワーの目標となった場合、昏睡して活動停止状態となる。[経験点消費:75XP]									[13pp] [3.5e]
観念移動	ディヴァート・テレポート	lv:7	XPH p114	視覚	1割り込み	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 発現者を中心とした、半径50ft+10ft/lvの円
	(瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、(瞬間移動)効果によって、この範囲内に現れるかこの範囲内から出ようとする相手がある場合、その到着地点を変更できる(本文参照)。									[13pp] [3.5e]
観念移動	フェイズ・ドア、サイオニック	lv:7	XPH p104	視覚	1標準	0ft	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 幅5ft×高さ8ft×深さ10ft+5ft/lvの、エーテルの開口部1つ
	《エーテル界パワー》 発現者は、木、漆喰、石などの壁1つに、不可視のエーテル状態の通路1つを作り出す(発現者本人は視認できる)。発現者は、合計で1回/2lvまで、この通路を使用できる。また、この通路に作動条件を設定したり、他のクリーチャーを連れて通ることができる(本文参照)。									[13pp] [3.5e]
精神感応	マインド・ブランク、パーソナル	lv:7	XPH p133	嗅覚	1標準	自身	24時間	なし	なし	[目標] 発現者
	[精神作用] 発現者は、「感情や思考を感知する」、「感情や思考に影響を与える」、「感情や思考を読む」などの効果を受けない([精神作用]効果、(念視)による感知、リアリティ・リビジョンのパワーなど)。ただし、メタファカルティのパワーは、この効果は無視できる。									[13pp] [3.5e]
超知覚	モーメント・オヴ・プレジアンス、サイオニック	lv:7	XPH p105	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、攻撃ロール、対抗能力値判定、対抗技能判定、セーブのいずれかに+1/lv(最大+25)の洞察ボーナスを得る。ただし、このボーナスを使用する場合、ロール前に宣言しておかなければならない。このボーナスを得てしまうと、このパワーは終了する。また、このパワーは、1体に1つまでしか稼動状態にならない。									[13pp] [3.5e]
変容	フィション	lv:7	XPH p125	嗅覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 発現者の複製1体
	発現者は、自身の複製1体を5ft以内に作成する。この複製は、発現者の命令に従い、2個の負のレベルを得た状態のパワー発現能力と、発現者の装備品の非サイオニック版を持つ(本文参照)。									[13pp] [エゴ]
念動	レドトプシ	lv:7	XPH p140	嗅覚、聴覚、精神	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者を目標としたパワーと擬似サイオニック能力は、その発現者に対して跳ね返される。ただし、接触パワー、効果型パワー、効果範囲型パワーなどを跳ね返すことはできない。									[13pp] [キネティック]
超知覚	フェイト・オヴ・ワン	lv:7	XPH p126	視覚、精神	1割り込み	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、攻撃ロール、セーブ、技能判定のいずれか1回のロールを、振り直しできる。									[13pp] [シニア]
具象化	エクトプラズミック・コクーン、マス	lv:7	XPH p82	聴覚、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・無効	不可	[目標] 半径20ftの爆発内の全てのクリーチャー
	[エクブラズム] 目標は、エクブラズムの繭に拘束され、無防備状態となり、この繭の外を見ることができない。また、会話、物理的なアクション、呪文の発動(音声、動作、物質要素を持たないものは除く)を行うことができない。さらに、エーテル界への移動によっては、この繭から脱出できない。[硬度8; 20hp] [増幅:本文参照]									[13pp] [シエイ]
精神感応	クライシス・オヴ・ライフ	lv:7	XPH p92	精神	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	頑健・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用、即死] 目標1体は、以下の効果を受ける。「セーブに失敗した11HD以下の目標:即座に死亡する」、「セーブに成功した11HD以上の目標、またはセーブに失敗した12HD以上の目標:7d6点のダメージを受ける」、「セーブに成功した12HD以上の目標:なし」。[増幅:+1pp⇒それぞれの効果の制限が+1HDされる]									[13pp] [テレパ]
観念移動	イセリアル・ジョイント、サイオニック	lv:7	XPH p100	視覚	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	《エーテル界パワー、次元間通路》 発現者および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことにより、物質界の物体をすり抜け、上下にも(通常の1/2の速度で)移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[カ場]効果は、エーテル状態の相手にも影響を及ぼす。									[13pp] [ノーマ]
観念移動	ドリーム・トラベル	lv:7	XPH p121	視覚	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 発現者および、接触したクリーチャー1体/lv
	発現者および目標は、“夢の領域(MotP p201)”に入り込む。[増幅:+2pp⇒セーブ難易度が1上昇する]									[13pp] [ノーマ]
分野	パワー名	lv:7	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:7	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:7	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 8lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[8lv:1/1]
具象化	アイアン・ボディ, サイオニック	lv:8	XPH p100	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	(創造) 発現者の肉体は鋼鉄化し、“ダメージ減少15/アダマンティン”の能力を得る。また、[筋力]に+6(強化)、[敏捷力]に-6(強化)を受け、移動速度1/2、呪文失敗率50%、判定ペナルティ-8を受ける。さらに、体重は10倍となり、生理機能や呼吸に関する効果([電気], 毒, 盲目化など)を無効化し、[火]と[酸]からのダメージが1/2となる。 [15pp] [3.5e]									
変容	シャドウ・ボディ	lv:8	XPH p110	聴覚	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者の肉体と装備品は、発現者の影に溶け込む。このことにより、影の中に隠れたり、壁や天井などの表面上でも移動できる(本文参照)。また、“ダメージ減少10/サイオニック”および“暗視(60ft)”の能力と、濡れ、クリティカル・ヒット、毒、能力値ダメージ、病気に対する完全耐性を得て、[酸]、[電気]、[火]からのダメージが1/2となる。 [15pp] [3.5e]									
観念移動	テレポート, サイオニック・グレーター	lv:8	XPH p103	おそらく視覚	1標準	自身および接触	瞬間	不可(ク)、意志・無効(物体)	不可(ク)、可(物体)	[目標] 発現者および、接触した同意するクリーチャーが物体1つ/lv
	(瞬間移動)《アストラ界パワー》 発現者は、指定した目的地1ヶ所に瞬間的に移動される(距離制限および失敗確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。また、目標となったクリーチャーと物体(クリーチャーは最大荷重以下の荷物を含む)を、同時に移動させることができる。 [15pp] [3.5e]									
変容	トゥルー・メタボリズム	lv:8	XPH p121	物質	1ラウンド	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、1ラウンドにつき1回、自動的に10点のダメージが治癒される。また、この治癒を行わず、このパワーの持続時間全てを精神集中に費やすことを選択した場合、失った四肢を新たに生やすことができる。ただし、発現者が[耐久力]を持っていない場合、このパワーの効果はない。 [15pp] [3.5e]									
超知覚	バンド・リアリティ	lv:8	XPH p130	視覚	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選ぶ。「6レベルまでの、禁止分野を除くサイオン・パワー1つを再現する」, 「5レベルまでの、禁止分野を除くパワー1つを再現する」, 「5レベルまでのサイオン・パワー1つを再現する」, 「4レベルまでのパワー1つを再現する」, 「特定のパワーの有害な効果を元に戻す」, 「以上に挙げたものと同等の効果」。[経験点消費:300XP] [15pp] [3.5e]									
精神感応	マインド・ブランク, サイオニック	lv:8	XPH p133	嗅覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 目標1体は、「感情や思考を感知する」, 「感情や思考に影響を与える」, 「感情や思考を読む」などの効果を受けない([精神作用]効果、(念視)による感知、リアリティ・リビジョンのパワーなどを含む)。ただし、メタファカルティのパワーは、この効果は無視できる。 [15pp] [3.5e]									
具象化	マター・マニピュレーション	lv:8	XPH p134	精神、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(物体)	可(物体)	[目標] 大きさが1立方ft/lvまでの非自立行動物体1つ
	発現者は、目標となった物体1つの硬度を、最大で5点まで変化させる。また、この方法で硬度が上昇した場合、その1点につき+3hpを得る。さらに、この方法で硬度が減少した場合、その1点につき-2hpを受ける。[経験点消費:変化させる硬度1点につき250XP] [15pp] [3.5e]									
超知覚	リコール・デス	lv:8	XPH p139	おそらく物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	意志・不完全	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用、即死] 目標となったクリーチャー1体は、過去または未来に受けた傷が出現し、セーブに失敗した場合、即座に死亡する。また、セーブに成功した場合、上記の効果の代わりに、5d6点のダメージを受ける。[増幅: +1pp⇒+1d6点の追加ダメージを得る(+2ppの増幅を行う毎に、セーブ難易度が1上昇する)] [15pp] [3.5e]									
変容	フュージョン	lv:8	XPH p127	視覚、聴覚、物質	1ラウンド	接触	1分/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 発現者とクリーチャー種別が同じ、かつサイズ分類が発現者以下のクリーチャー1体
	発現者および目標となったクリーチャー1体は融合し、“一体化した存在”となる(本文参照)。[経験点消費:50XP] [15pp] [エゴ]									
念動	テレキネティック・スフィア, サイオニック	lv:8	XPH p103	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	反応・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果] クリーチャー1体が物体1つを中心とした、直径1ft/lvの球体1つ
	[力場]《エーテル界パワー》 目標は、[力場]の球体に包まれ、重量が1/16となる。この球体は、5,000ポンド以下の重量を包み、合計で中距離(100ft+10ft/lv)まで移動させることができる(1ラウンドにつき30ftまで)。また、一部の例外を除けば、この球体は破壊することができず、通り抜けることもできない。 [15pp] [キネティ]									
超知覚	ハイパーコグニション	lv:8	XPH p123	精神	本文参照	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	このパワーは、パワーの完成までに使用した時間に応じて以下の効果を持つ。「1割り込み:ある情報を知っているかどうかを判断するための【知力】判定に+20のボーナスを得る」, 「1標準:ごくわずかな情報を元に正確な推論を行う(本文参照)」。 [15pp] [シアー]									
具象化	アストラル・シード	lv:8	XPH p76	物質(本文参照)	10分	0ft	瞬間	不可	不可	[効果] 保存クリスタル1つ
	[エクトプラズム] 発現者は、クリスタル1つを作り出す。その後、発現者が死亡した場合、その魂がクリスタル内に移動し(距離無制限;異なる次元界でも可能)、元の肉体は不活性な物質となる。このクリスタル内にいる発現者の魂は、新しい肉体を作り出すことができる(本文参照)。[硬度1:1hp] [15pp] [シエイ]									
精神感応	マインド・シード	lv:8	XPH p131	精神	1標準	接触	瞬間	意志・無効	可	[目標] 接触した、中型サイズ以下の人型生物1体
	(強制)[悪、精神作用] 発現者は、目標1体に対して、自身の精神の“種子”を埋め込む。その後、この種子は1週間をかけて“発芽”する(本文参照)。[経験点消費:3,000XP] [15pp] [テレバ]									
観念移動	タイム・ホップ, マス	lv:8	XPH p113	視覚、聴覚	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 同意するクリーチャー何体でも
	目標となったクリーチャーは、最大で1時間/lv先の未来に転送される(発現時に発現者が選択)。[増幅: +6pp⇒1回の割り込みアクションとして発現できる] [15pp] [ノーマ]									
分野	パワー名	lv:8	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	パワー名	lv:8	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	パワー名	lv:8	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 9lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[9lv:1/2]
変容	アシミレイト	lv:9	XPH p75	視覚、聴覚	1標準	接触	瞬間、1時間	頑健・半減	可	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	この近接接触攻撃の命中を受けた相手は、20d6点のダメージを受ける。また、この方法でhpが0以下になった相手は、発現者に吸収され、装備品を残して消滅する(この際、発現者は幾つかのボーナスを得る;本文参照)。なお、この攻撃を受けた相手が生きている場合、発現者は与えたダメージの1/2に等しい一時的hpを得る(1時間持続)。 [17pp] [3.5e]									

分野	サイオン/ワイルダー・パワー 9lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標/効果/効果範囲	[9lv:2/2]
変容	アフィニティ・フィールド	lv:9	XPH p78	視覚、物質	1標準	20ft	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効	可	[効果範囲] 発現者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内にいるクリーチャーは、発現者が「ダメージを受ける」が「ダメージを治癒された」場合、それと同じ効果を受ける(能力値ダメージを含む)。また、3レベル以下のパワーの効果に関しても、上記と同じ影響を受ける(ただし、このパワーと同じ時間までしか持続しない)。なお、発現者が完全耐性を持つ効果に関しては、これらの能力は働かない。 [17pp] [3.5e]									
精神感応	アポプシ	lv:9	XPH p78	視覚、聴覚、物質	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	頑健・無効	可	[目標] 生きているサイオニック能力者クリーチャー1体
	[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、1d4個の習得パワーを恒久的に削除される。このパワーの発現時に、パワー・レベルを1d4つ指定すること。この目標は、それらのレベルから、1つずつ習得パワーを失う(DMがランダムに決定)。なお、この方法で失ったパワーを回復させる場合、本文参照。 [17pp] [3.5e]									
観念移動	イセリアルネス、サイオニック	lv:9	XPH p100	おそらく視覚	1標準	接触	1分/lv(解除可)	不可	可	[目標] 発現者および接触した同意するクリーチャー1体/3lv
	《エーテル界パワー、次元間通路》 目標および装備品は、エーテル状態(PHB p302)となる。このことにより、物質界の物体をすり抜け、上下にも(通常の1/2の速度で)移動できるが、物質界は60ftの範囲内のみを視認できる。なお、凝視攻撃や[力場]効果は、エーテル状態の相手にも影響を及ぼす。 [17pp] [3.5e]									
観念移動	タイムレス・ボディ	lv:9	XPH p113	物質	1標準	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、有害な効果と、有益な効果を含めて、あらゆる効果の影響を受けない(攻撃、ダメージ、パワーなどを含む)。ただし、このパワーは高速化できない。 [17pp] [3.5e]									
精神感応	マイクロコズム	lv:9	XPH p131	物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	可	[目標] クリーチャー1体、または半径15ftの球形内にいる全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] 「目標がクリーチャー1体:目標1体は、現在のhpが100以下である場合、精神が現実世界から切り離される(本文参照)」, 「目標が球形内のクリーチャー:この範囲内にいる30hp以下のクリーチャーは、精神が現実世界から切り離される。なお、このパワーは、300hpふみのクリーチャーを目標にする」。[増幅:本文参照] [17pp] [3.5e]									
超知覚	リアリティ・リヴィジョン	lv:9	XPH p138	視覚	1標準	さまざま	さまざま	さまざま/不可	さまざま/可	[目標/効果/効果範囲] さまざま
	(可変)[可変] 以下から1つ選ぶ。「8レベルまでの、禁止分野を除くサイオン・パワー1つを再現する」, 「7レベルまでのサイオン・パワー1つを再現する」, 「6レベルまでのパワー1つを再現する」, 「特定のパワーの有害な効果を元に戻す」, 「本文参照」。[経験点消費:5,000XP] [17pp] [3.5e]									
変容	メタモーフosis、グレーター	lv:9	XPH p137	視覚、物質	1標準	自身	1分/lvまたは1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	(ホモーフ) 発現者は、1HD/lv(最大25HD)以内の、別のクリーチャー1体に変身する(本文参照)。発現者は、変身後の姿が持つ肉体的な能力と、変則的な能力に分類される特殊攻撃を得る。また、この変身を行う毎に、丸1日休息したかのようにダメージが回復する。さらに、1回の即行アクションで、別のクリーチャーに変身できる。[経験点消費:200XP] [17pp] [エゴ]									
念動	トルネード・ブラスト	lv:9	XPH p121	視覚、聴覚(本文参照)	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	瞬間	反応・半減	不可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	この範囲内にいるクリーチャーは、竜巻によって巻き上げられる。このことにより、17d6点のダメージを受け(反応・半減)、1d4×10ftぶん移動させられる。また、遠隔接触攻撃でこの竜巻が命中したクリーチャーは、+8d6点の追加ダメージを受ける(セーブ不可)。[増幅:本文参照] [17pp] [キネティ]									
超知覚	メタファカルティ	lv:9	XPH p136	視覚、嗅覚、精神	1時間	自身	瞬間および1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、以前に見たことがある相手1体に関して、「名前」, 「種族」, 「クラス」, 「キャラクター・レベルの程度(本文参照)」, 「現在の位置」, 「所持している重要なアイテム」, 「8時間以内に行った重要な活動」, 「リモート・ビューイングのパワーの効果」の情報を得る。また、このパワーは、殆どの効果には妨害されない。[経験点消費:1,000XP] [17pp] [シエア]									
具象化	ジェネシス	lv:9	XPH p108	物質	1週間	180ft	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 発現者の位置を中心とした、アストラル界に隣接する擬似次元界1つ
	(創造)[エクトプラズム] 発現者は、小さな擬似次元界1つを作り出す。この次元界は、1日につき半径1ftの速度で成長していく(1回の発現につき最大半径180ft)。また、最大半径まで成長した後、この次元界は、1週間につき半径1ftの速度で成長する。なお、物質界での発現は、本文参照。[経験点消費:1,000XP] [17pp] [シエイ]									
具象化	クリエーション、サイオニック・ツール	lv:9	XPH p120	おそらく物質	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 創造された、体積が1立方ft/lvまでの、非サイオニックの物体1つ
	(創造) 発現者は、非サイオニックの物体1つを実際に作り出す。ただし、複雑な物体を作り出す場合、適切な(製作)判定に成功しなければならない。[経験点消費:作り出す物体のgpでの価格の1/5に等しいXP(最低でも1XP)] [17pp] [シエイ]									
精神感応	サイキック・カイラー・ジェリ	lv:9	XPH p106	視覚、精神、聴覚	10分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[精神作用] 以下の2つから選択すること。「精神的な障害の除去:目標1体は、(強制)、混乱状態、能力値吸収、能力値ダメージ、(魅惑)、1時間/lv以内のレベル吸収などが取り除かれる」, 「習得パワーの移植:本文参照」。[経験点消費:移植する1パワー・レベルにつき1,000XP(発現者と目標が、1/2ずつ支払うことを選択してもよい)] [17pp] [テレバ]									
精神感応	マインド・スイッチ、ツール	lv:9	XPH p132	視覚	1分	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 発現者および生きているクリーチャー1体
	[精神作用] 発現者および目標1体は、お互いの精神が交換される。このことにより、相手の肉体と、その肉体が持っている能力の多くを得る(本文参照)。[経験点消費:10,000XP] [増幅:+2pp⇒セーブ難易度が1上昇する] [17pp] [テレバ]									
観念移動	タイム・リグレーション	lv:9	XPH p113	なし	1標準	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 発現者
	発現者は、“見かけ上の時間”を1ラウンド巻き戻す。このことにより、自身の前のターンの開始時から、アクションをやり直すことができる(本文参照)。[経験点消費:1,000XP] [17pp] [ノーマ]									
観念移動	テレポーテーション・サークル、サイオニック	lv:9	XPH p103	精神	10分	0ft	10分/lv(解除可)	不可	可	[効果] 半径5ftまでの円陣1つ
	(瞬間移動)《アストラル界パワー》 発現者は、水平な表面に円陣を描き、転送先を決定する。この範囲内に踏み込んだクリーチャーは、グレーター・レポート呪文(PHB p258)と同様に、転送される(距離制限と失敗する確率なし)。ただし、次元間の移動を行うことはできない。 [17pp] [ノーマ]									
分野	パワー名	lv:9	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	パワー名	lv:9	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									
分野	パワー名	lv:9	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標/効果/効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略 [pp] [対応]									





分野	サイオン / ワイルダー・パワー 6lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:6	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]

分野	サイオン / ワイルダー・パワー 7lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:7	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:7	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:7	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]

分野	サイオン / ワイルダー・パワー 8lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:8	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:8	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:8	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]

分野	サイオン / ワイルダー・パワー 9lv	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	
分野	パワー名	lv:9	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:9	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]
分野	パワー名	lv:9	参照	付随現象	発現	距離	持続時間	セーブ	パワー抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副分野)[補足説明] 効果概略									[pp] [対応]